

# Første gang

Dette kapitel er skrevet specifikt til de, som ikke har deltaget i Sidste Søndag tidligere – deriblandt også dem, der aldrig har deltaget til rollespil før. Hvis du læser dette kapitel omhyggeligt igennem burde du være godt rustet – og husk derudover at læse de andre kapitler, som der bliver henvist til i læsevejledning på side 7.

## Før første gang

Vi har nogle ting vi gerne vil have, at du gør inden du dukker op til første spillegang, og det har vi beskrevet herunder.

## Læse i reglerne

Vi vil naturligvis gerne have, at du har læst lidt i reglerne. Vi forventer ikke at du læser det hele, men vi vil gerne at du har et overblik over hvordan tingene foregår. For at finde ud af hvad det er du skal læse, anbefaler vi, at du læser i læsevejledningen på side 7. Her står hvad du skal læse afhængig af dine erfaringer og ønsker.

## Anskaffe et kostume

Det er vores opfattelse, at et godt kostume gør oplevelsen bedre – både for dig selv men også for andre.

Vi kræver ikke at du kommer i et dyrt kostume første gang du deltager, men vi ser gerne at du tænker over hvad du tager på. Følgende er en liste over ting vi helst ikke ser:

- Dynejakker
- Tøj med en masse mærker (Nike, Adidas, etc.)
- Regnfrakker
- Hvide løbesko
- Andet kraftigt farvet tøj

Hvis man har behov for varmt tøj, kan man bære det under sit kostume.

Med en simpel kofte, grå eller brune bukser og et par mørke vinterstøvler kan man komme langt, og det er ting som enten allerede er i skabet hos de fleste mennesker, eller er let at skaffe. Et bælte til at holde på koften og evt. våben, såfremt du vil slås, er også en rigtig god ide. Et læderbælte kan f.eks. købes i en genbrugsforretning.

Hvad angår kostume kan man finde hjælp på f.eks. [www.liveforum.dk](http://www.liveforum.dk) som er en internetportal for rollespil. Her kan du finde vejledninger til at lave forskellige kostumer, links til butikker hvor du kan købe det og lign. Derudover findes der et væld af bøger nu om dage, en del kan lånes på biblioteket.

## Anskaffe et våben

Først vil vi sige, at det er muligt at deltage uden et våben. Det er langt fra et krav at man er bevæbnet, og der er også plads til roller, der ikke kan slås. Men kamp er en integreret del af spillet, og bare fordi man er ubevæbnet er det ikke sikkert, at man undgår kamp.

Hvis du vælger at spille en rolle som er bevæbnet skal du skaffe dig et våben. Vi har en sikkerhedskontrol ude til spillet der sikrer, at alle våben der anvendes i spillet, er forsvarlige. Ingen våben er forhåndsgodkendte, og et våben kan mellem to spillegange sagtens blive så slidt, at det ikke kan bruges længere. Derfor skal *alle* våben *altid* kontrolleres.

Det er derfor nødvendigt at man anskaffer sig et våben der kan gå gennem våbenkontrollen uden at blive konfiskeret. Du kan enten købe et våben eller lave et selv.

Hvis du vil lave et våben selv kan du kigge efter gode vejledninger samme sted som du finder vejledninger til kostume. Alternativt kan du komme ind i TRoA torsdagen før Sidste Søndag mellem 17 og 21 – her kan du få hjælp til at lave et våben selv, hvis du selv har materialerne med. Se mere på vores hjemmeside på [www.troa.dk](http://www.troa.dk). Prisen for at lave et våben selv ligger i omegnen 150-200 kroner – der er så også materialer til at lave en 3-4 våben, og måske flere, afhængig af størrelsen.

Hvis du i stedet vælger at købe et våben kan det både gøres i butikkerne i Aalborg – Mimers Brønd og Dragons Lair – eller over internettet. De fleste købevåben kan gå igennem våbenkontrollen når de er ubrugte, men det gælder stadigvæk at alle våben skal kontrolleres hver gang og våbenkontrollen forbeholder sig ret til at afvise et våben, også selvom det er nyt og ubrugt, hvis de mener det er farligt. Et anvendeligt købevåben kan fåes fra 250 kroner og opefter, afhængig af størrelse, kvalitet og type.

Ethvert våben skal igennem våbenkontrollen og de kigger efter en lang række ting, baseret på deres erfaring. De hyppigste ting våben bliver kasseret på er som følger:

- For hårdt – våbnet er for hårdt, og gør simpelthen for ondt hvis det rammer – særligt hvis man uheldigvis rammer i hovedet eller skridtet.
- Dårlig spidssikring – kernen i våbnet er ikke sikret godt nok, og der er således risiko for, at det bryder igennem skummet når man stikker.
- For blødt – det hænder, at nogle folk laver våben så bløde, at folk ikke kan mærke de bliver ramt af dem, eller at det i praksis altid er kernen man slår med, fordi polstringen ikke kan mærkes. Dette er dog langt den sjældneste fejl af de fire.
- Kernen sidder løst i skummet – det betyder, at den lettere kommer ud gennem skummet på et tidspunkt, og medfører ofte, at våbnet slår hårdere end det føles.

Derudover gælder almindelig sund fornuft. Våben er der alt for tunge, alt for store eller spidse på nogen måde godkendes naturligvis heller ikke. Kig under reglerne for kamp på side 46 for nærmere beskrivelse af krav til specifikke våbentyper.

Og husk, våbenkontrollen har ansvaret for sikkerheden derude, og de tager ingen chancer. Hvis de har afvist et våben, er beslutningen ikke til diskussion – uanset hvor lang tid det har taget at lave

eller hvor dyrt det har været. De vil som regel hellere end gerne være behjælpelige med en forklaring om hvorfor våbnet er blevet afvist, og hvordan det kan forbedres, så det kan godkendes en anden gang.

## Gøre dig nogle tanker omkring din rolle

Det er en god ide lige at gøre sig nogle tanker omkring sin rolle. Du behøver ikke at lave en 5 sider lang baggrundshistorie, men nogle få ting er en god ide. Gode spørgsmål du kan stille dig selv er f.eks.:

- Hvorfor er jeg her? Er jeg rejst herhen fordi jeg vil tjene penge, fordi jeg er på flugt, fordi jeg leder efter nogen eller noget, eller er det bare et tilfælde jeg er havnet her?
- Hvad er mine mål? Vil jeg være rig, dygtig, magtfuld, have hævn eller vil jeg bare udforske verdenen?
- Hvem er jeg? Hvad hedder jeg, har jeg noget venner og familie, hvilken religion følger jeg?
- Hvordan opfører jeg mig? Er jeg onskabsfuld, venlig, grådig, hjælpsom, nysgerrig, aggressiv, afhængig af alkohol, let at skræmme? Sørg for at vælge nogle ting du ved du tror du kan spille.

Hvis du svarer på ovenstående spørgsmål, så er du godt på vej. Du behøver ikke at skrive en helt masse ned, bare du selv er klar over det og husker det.

## Huskliste

Du skal huske følgende ting:

- Kostume – tag evt. udklædt afsted.
- Våben – hvis du vil bruge sådan et.
- Deltagerbetaling – 40 kroner, eller kvitteringen for medlemsskab af TRoA.
- Godt humør og masser af energi – det er altid nyttigt.

## På dagen

I dette afsnit beskriver vi sådan nogenlunde hvad du skal gøre den dag spillet afvikles. Se desuden afsnittet ”En spillegang” på 42.

## Inden du tager afsted

Find dine ting frem (evt. dagen før). Tag kostume på eller pak det i en taske.

Tag derefter ud til spillestedet. Hvad angår transport og vejledninger til hvordan du finder derud kan du læse mere under ”Praktisk oplysninger” på side 9

## Under spillet

Det er en god ide som helt ny at slutte sig til en af de større og faste grupper derude. Gode bud på sådanne gruppe kan være:

- Byvagten i Nebelheim.
- De forskellige religioners militære styrker.
- De forskellige lensherres egne soldater.

Det er lettere at blive involveret i spillet, og du får som reglen løn og/eller mad i en sådan gruppe. Derudover giver det vis grad af beskyttelse imod at blive overfaldt af landevejsrøver og andet pak. Det kan også danne grundlag for at lære nogle nye folk at kende og måske slutte sig til en anden gruppe en anden gang.

Derudover er der ofte mestre i de store grupper. En mester kan give dig XP således at du kan blive bedre. For at læse mere om dette så læs i afsnittet "Hvordan får jeg nye evner?" på side 67.

Du skal også være opmærksom på, er at meget af jorden uden for byen er ejet af forskellige lensherrer. De opkræver typisk "vejskat" af de folk som færdes på deres jord. Så medmindre du gerne vil af med dine penge, så hold dig til de store stier, da de generelt markerer grænsen imellem lenene.

## Efter spillet

Tag dit karakterark og dine spilpenge med hjem.

Derudover er det en god ide at vedligeholde sine ting relativt kort tid efter, f.eks. børste mudder af tøjet og hænge det til tørre. Hvis du har købt et latexvåben, så er det en god ide at tørre det af og spraye det med siliconspray. Det kan købes i de samme butikker som du køber våben i.

Derudover er det en god ide at tænke over hvordan spillet gik. Kunne du spille den som du forestillede dig, eller skal du ændre noget? Det er de færreste rollespillere, selv dem der har spillet i mange år, der kan lave en rolle og spille den præcis som forventet. Så nu er måske chancen til at tænke nogle af tingene om. Måske skal du opføre dig på en anden måde, eller sætte dig nogle nye mål.

## Andre ting

TRoA har en hjemmeside hvor der både er et forum og et galleri. Hvis der var nogen der tog billede, vil de blive lagt på galleriet – der kan dog godt gå lidt tid inden det sker, så du skal nok væbne dig med tålmodighed.

På forummet kan du diskutere Sidste Søndag. Du kan også stille spørgsmål eller komme med forslag. Du skal dog være opmærksom på, at der diskuteres andre ting end Sidste Søndag, så kig forummet igennem og vær sikker på, at du skriver det rigtige sted. Derudover er det også en god ide at tænke over om det du skriver har interesse for andre – hvis det du skriver kun er rettet til arrangørerne, var det måske bedre bare at sende en mail.

TRoAs hjemmeside findes på [www.troa.dk](http://www.troa.dk).