

Ordforklaring

I dette afsnit forklarer vi nogle få af de udtryk og forkortelser vi bruger.

Evner: Alle spillere starter med en evne, og opnår flere ved brug af XP. XP veksles til evner ved GM-bunkeren.

Færdigheder: Er et andet ord for evner.

GM: GM'erne er dem der bestemmer til Sidste Søndag. Det er vigtigt at du har læst afsnittet om GM'erne som kan findes på side 39.

GM-bunker: GM-bunkeren er der hvor der foregår tjek-in. Der er altid mindst en GM i GM-bunkeren som kan hjælpe og svare på spørgsmål. Desuden er der en lang række spiltekniske ting du kan gøre ved GM-bunkeren; veksle dine XP til evner, bruge nogle af dine evner og meget mere.

HP: Er en forkortelse for Hit Points. Det repræsenterer hvor meget din krop kan holde til inden du besvimer. Almindelige mennesker har 2 HP, seje soldater kan have op til 6 HP, mens monstre som trolde kan have 20 HP eller flere. Hver gang du bliver ramt i arme eller ben mister du 1 RP, bliver du ramt i kroppen (heriblandt skuldre og ryg) mister du 3 HP.

MRP: Magisk RustningsPoint. Et tal for hvor god en magisk beskyttelse du har. For nærmere beskrivelse af disse se på side 44.

NK: Nævekamp. Er et tal for hvor din karakter er til at slås uden våben. Alle starter med 1 i NK, men kan få op til 10 NK ved at købe de rette evner. Reglerne for nævekamp findes på side 50.

RP: RustningPoint. Et tal for hvor godt din rustning beskytter dig. For nærmere beskrivelse af disse se på side 44.

Savegame: En mulighed for at gemme en kopi af dit karakterark hos arrangørerne som du kan få, hvis du mister dit originale. Du skal selve tage kopier, og det skal ikke bare være en indskrivning på computer eller med kuglepen – det skal være en nøjagtig kopi som taget med en kopimaskine (hvilket vi anbefaler at man gør).

XP: eXperiencePoints. Jo mere du lærer, jo flere XP får du. XP kan kun fåes ved en mester, som har den rette evne. XP repræsenteres med klistermærker og der findes 7 forskellige slags; KriegerXP, JægerXP, LysskyXP, BorgerXP, TroldmandsXP, PræsteXP og AlkymistXP. For nærmere regler omkring XP og brug af disse se afsnittet ”Evner” på side 67.