

# **Appendix - Len, ressourcer, handelsstation og arena**

Opdateret 29/9-2015

# Len

## Beskrivelse

Len er et stykke jord man kan eje. Der er stor forskel på de forskellige len, både i hvor de ligger, hvad de koster, men også hvilke ressourcer de giver adgang til. Der er 11 forskellige len, som du kan se på kortet herunder. Det er ikke alle lenene der kan købes. Andre len kan også være ejet af en anden lensherre, men det kan du se hos Handelsstationen, som har en oversigt. Det er ikke alle grænserne mellem de forskellige len, som er helt klare. Ved de sakkede linjer, er der tvivl om hvor grænsen præcist går.

## Hvad vil det sige at være lensherre?

Som lensherre ejer du et stykke land, som det er din opgave at beskytte og opretholde kejserlig lov på. Det stykke land giver dig nogle ressourcer, som du kan bruge til mange ting. Det kunne være til at sælge til andre lensherre, andre spillere eller handelsstationen. Der er 1 lensherre og der kan være op til 2 forpagtere af et len. Vi opfordrer kraftigt til at I snakker sammen om hvad jeres drømme, mål og forventninger er med at have et len, så ingen bliver skuffet.

Når man ejer et len, forventes det at man hjælper med til at aktivere andre spillere. Dette kan f.eks. være i form af at hyre dem til beskyttelse, stik-i-rend opgaver, rådgivning og alle andre ting man kan komme i tanke op. Det forventes at man deltager aktivt i lenskonflikterne.

Ens ansatte skal have en løn for deres arbejde. Denne bestemmer lensherren selvfølgelig. Hver ansat kan forvente en løn på 10-15 skilling og kost og reparation ved siden af. Sergenter og andre med specielle funktioner kan forvente en højere løn. Alt i alt vil investeringen i anskaffelsen af lenet være tilbagebetalt på ca. 3 måneder efter at alle udgifter er afholdt hver måned.

Husk at hvis I ikke betaler for deres mad, så sørg for at de får udbetalt enten hele deres løn eller noget af den, således spillerne selv kan købe mad i løbet af spilgangen.

## Krav

- For at få udleveret dine ressourcer, kræver det at lens herren eller en af forpagterne (herefter benævnt lensherre) har kontrol over dit len, som du kan læse herunder:
  - Du skal opretholde Kejserlig lov og hjælpe med at indfange forbrydere der færdes på dit len, samt indlevere dem til de Kejserslige myndigheder. Dvs. at hvis det bliver opdaget at du har hjulpet en forbryder eller på anden måde skjult ham, kan dommeren fratage dig dine ressourcer næste måned. Dette gøres i form af at dommeren fratager dig ressourcer svarende til et tabt æresbanner, således du mister disse ressourcer næste gang. Dette kan gøres op til en gang i timen.
  - Alle len skal til enhver tid kunne stille 3 bevæbnede mænd, hvis Valggreven beder om det.
  - Som lensherre skal du deltage i det månedlige lensherre møde, hvor du skal møde op med 3 bevæbnede mænd (foruden dig selv), for at vise at du har en væbnet magt. Dine soldater behøver ikke deltage i mødet, men skal blot være der ved start.
- Disse krav skal overholdes, for at få udleveret sine ressourcer næste spilgang. Man kan således hvis det ikke lader sig gøre på en spilgang miste sine ressourcer næste spilgang.
- Hvert len får udleveret en kiste med nogle af deres ressourcer i svarende til 5 % af næste spilgangs ressourcer. Denne kiste skal stå sammen med en udleveret kistefane. Hver lensherre må ikke tage

sine egne ressourcer op af denne kiste. Kisten og kistebanneret kan blive frarøvet af andre lensherrer og spillere. Spillere kan tage ressourcerne i kisten, således at lensherren mister disse ressourcer næste gang. Andre lensherre kan desuden frarøve kisten. Denne skal indleveres ved handelsstationen hurtigst muligt. Dette gør at den lensherre der har fået frarøvet kisten mister yderligere 15 % næste spilgang. Dvs. at han mister de 5 % der lå i kisten næste gang, som enten en spiller eller en lensherre har taget, samt at får 15 % mindre udleveret. De 15 % er der dog ikke andre der så får istedet. Ens æresbanner skal i kisten ved spilstop. Kisten skal indleveres i Handelsstationen mellem 15:30-16. Helst ikke lige før spilstop.

Kiste taget fra	Lenet mister næste gang disse ressourcer
Len 1	4 træ og 4 vildt
Len 2	8 korn
Len 3	3 korn og 2 vildt
Len 4	3 malm og 2 sten
Len 5	5 træ og 4 vildt
Len 6	3 træ og 3 sten
Len 7	2 korn og 4 malm
Len 8	2 malm og 1 tørv
Len 9	2 træ, 2 vildt og 3 sten
Len 10	4 vildt, 2 malm

## Rettigheder

- Når du ejer et len får du hver måned uddelt en sæk med de ressourcer, som lenet har produceret den forgangne måned. Herefter er det op til dig, hvad du vil gøre med disse ressourcer. Den hvide fysiske sæk med ressourcer må bruges til at transportere ressourcerne ned til dit len. Mens de er deri er de off game og må ikke tage af andre spillere. De skal hurtigst muligt ned på lenet og fordeles anderledes. Senest en time efter udlevering (som skal finde sted kort efter spilstart), skal den hvide sæk være leveret tilbage til Handelsstationen. Mulighederne er mange, hvilket du kan læse mere om under ressourcer. Du skal aflevere sækken igen ved spilstop. De ressourcer der måtte være tilbage bliver efterladt deri til næste gang, sammen med de nye ressourcer lenet skaffer over måneden. Dette vil dog blive nulstillet ved en ny ejer af lenet.
- Det er muligt at få yderligere 200 skilling udbetalt for hvert len, hvis man deltager i en arenakamp OG træner sine soldater i en træningskamp mod et andet lens soldater på græsplænen bag GM teltet eller på et aftalt len. Dette skal fortælles til Handelsstationen, således de har mulighed for at observere træningen, hvis de ønsker det. Ejer man flere len er det muligt at få disse penge udbetalt en gang for hvert len, men hvert len skal deltage med et hold i arenaen og hvert len skal have en træningskamp. En lensherre må ikke træne sine folk mod et af sine egne len.
- Man kan desuden kræve skatter af folk der færdes på ens len. Man må også lave de regler og love man har lyst til på ens len, så længe det ikke strider mod Kejserens eller Valggrevens love. Alle større veje der fører igennem len, er Kejserlige veje og der kan ikke opkræves skatter eller sættes lovgivning for disse. Man må ikke røve folk, der færdes på ens len.

- Kampe mellem lens herrer er private affærer, som repræsentanter for Kejseren sjældent vil blande sig i.

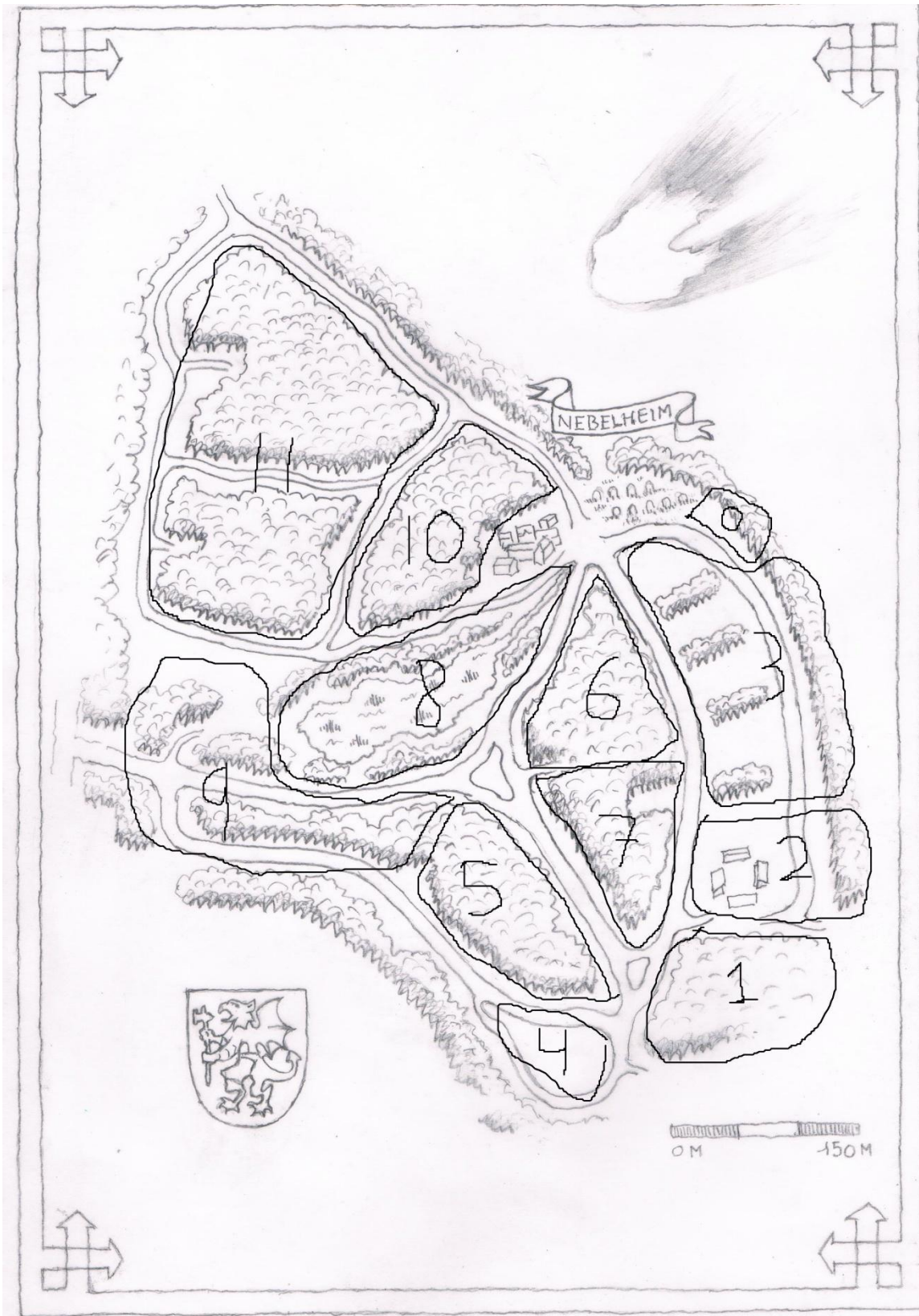
## Anskaffelse af len

- For at købe et len skal du have lensherreevnen. Du kan købe et len, hvis det ikke er ejet af andre og er et af de len der kan købes. Dette gøres ved by sekretæren. Her kan du få en procedure du skal følge. Dette er en længere procedure, hvor du vil blive afkrævet flere gebyrer, som løber op i den samlede anskaffelsespris for det enkelte len. Efter ca. 3 spilgange, vil du have tjent de penge ind (inklusive driftsomkostninger), som du har brugt på at købe lenet. Når du har købt lenet, får du et skøde. Skødet skal du passe godt på, da det vil koste dig anskaffelsesprisen på ny at få et nyt skøde. Du vil først måneden efter du har anskaffet dig lenet modtage ressourcer.
- Hvis der er flere der ønsker at købe det samme len, vil lenet gå i auktion på et af Handelsstationen bestemt tidspunkt. Her er den der byder højest der får muligheden for at købe lenet.

## Lens oversigt

Navn og nummer	Anskaffelsespris	Produktion	Noter
0 - Handelsstationen	Kan ikke købes	0	
1 - Ritualskoven	500	27 træ, 17 vildt	
2 - Shelter	475	44 Korn	
3 - Markerne	350	11 korn, 18 vildt	
4 - Minen	525	16 malm, 13 sten	
5 - Gladiatorlenet	550	22 træ, 24 vildt	
6 - Bakken	400	14 træ, 17 sten	
7 - Baglandet	520	10 korn, 20 malm	
8 - Sumpen	380	6 malm, 5 tørv	
9 - Den forbandede bakke	570	6 træ, 6 vildt, 26 sten	
10 - Byens baghave	475	20 vildt, 9 malm, 2 sten	
11 - Jagtmarkerne	Kan ikke købes	Stjerneressourcer m.m.	

Kort



## Lens krigene – Lens krigene kan køres på 2 måder

Lenskrigene vil som udgangspunkt foregå som æreskampe medmindre, der er blevet erklæret krig på den rette måde.

### Æreskamp om æresbannere

- En lensherre kan udfordre en anden lensherre til en æreskamp. De mødes på et aftalt sted under aftalte forhold. Vinderen af denne æreskamp får den andens æresfane. Denne æresfane kan indløses i Handelsstationen til ressourcer efter nedenstående skema med det samme. Ved udlevering af ressourcer til næste spilgang, bliver dine tabte æreskampe trukket fra ressourcerne, således du får mindre udbetalt, hvis du har tabt æreskampe sidste måned, svarende til det beløb vinderen har fået.

Æresbanner taget fra	Gevinst i ressourcer
Len 1	1 træ og 1 vildt
Len 2	2 korn
Len 3	1 korn og 1 vildt
Len 4	1 malm
Len 5	1 træ og 1 vildt
Len 6	1 træ og 1 sten
Len 7	2 korn
Len 8	1 malm
Len 9	1 træ og 1 sten
Len 10	1 malm

- Forholdende som der bliver kæmpet under er aftalt på et lensherremøde. Det kunne f.eks. være antallet af mænd, hvilke våben der må bruges, må magi bruges osv.
- For at tilskynde æreskampene vil handelsstationen udbetale 100 skilling til den lensherre der til sidste spilgang indleverede flest æresbannere.
- Du kan ikke sige nej til en æreskamp, men det er den der er blevet udfordret der bestemmer hvornår på spilgangen kampen skal finde sted.
- En lensherre der ikke har flere æresbannere er ikke forpligtet til at deltage i en æreskamp, men kan stadig acceptere en udfordring.
- Hver lensherre starter hver spilgang med 3 æresbannere. Hvis du har mistet nogen sidste spilgang, kan du afhente dem i Handelsstationen.
- En udfordrer skal altid selv have et æresbanner, han kan miste.

### Krig

Den lange krig er tænkt som en måde hvorpå lensherrer kan have sjov med en længerevarende konflikt, der har et endeligt udfald uden det involverer karakterdrab. Dette er en måde, som andre lensherrer ikke kan undgå.

Fejden er tiltænkt som en måde hvor man hurtigt kan tage et len fra en anden lensherre. Dette skal dog accepteres af begge lensherrer.

Det blodige opgør er tænkt som en måde hvorpå lensherrer kort og kontant kan få en afgørelse på deres opgør. Vær opmærksom på at alle karakterdrab skal kunne retfærdiggøres overfor en GM.

- Den lange krig - Lens herren der ønsker at fratage et len fra en anden lensherre, skal starte med at erklære dit ønske om at føre lens krige mod det enkelte len hos dommeren, der så tillader disse kampe og opretter et dokument der holder styr på antal sejre. Dette koster 50 skilling. For at fratage lenet fra en anden lensherre, skal man på 10 spilgange optjene 5 point. Man optjener 1 point ved at fremvise den anden lens herres store fane for dommeren. Dette kan Maks gøres 1 gang pr. spilgang. Når man fremviser fanen for dommeren, skal det annonceres højt og tydeligt i byen at man har frataget fanen. Desuden får man ½ point, hvis man er i lens krig mod et len og dette len ikke er mødt op. Denne krig kan en lensherre ikke komme uden om.
- Fejden – Hvis man ønsker at fratage en anden lensherre hans len hurtigt kan man gøre det, hvis han accepterer fejden. Dette gøres ved at tage hans banner 2 spilgange i streg og fremvise det til handelsstationen efter der er erklæret den hurtige vej. Herefter bliver lenet sat til salg på ny.
- Det blodige opgør - En anden mere blodig måde er at man kan karakterdræbe lensherren og alle hans forpagtere. Inden man gør dette skal man på et lensherremøde erklære sin hensigt, så ingen er i tvivl om at døden er til følge af den krig lensherren har tænkt sig at føre. Når en lensherre er død er det muligt at gå til dommeren og opkøbe hans len. Til denne regel gælder stadig at alle karakterdrab skal godkendes af en GM.
- Det er muligt for en ikke-lensherre at få et len til at gå i forfald ved at frarøve hovedbanneret fra lenet 3 spilgange i streg. Dette skal registreres i Handelsstationen hver gang. Hvis dette lykkes for den samme person 3 gange i streg, går lenet i forfald og alle kan købe det på ny. Ved indlevering af et hovedbanner får man udleveret 50 skilling. Disse skilling bliver ligeledes trukket fra lenets indtægt i næste måned.

## Hvordan mistes et len udenfor krig

- Hvis et len ikke har fået udleveret ressourcer 2 måneder i streg vil det inden næste spilgange (på 3. måned) tilbagefalde til greven og kan derfor købes af en anden.
- Man kan give sit len tilbage til dommeren

## Lens herrekit

- Som lensherre ser vi gerne at du udstyrer dine folk med en form for uniform. Dette kunne være kofter eller hatte eller andet, blot at det er tydeligt at se at I hører sammen som en enhed. Ligeledes ved en stor flot fane indikerer hvor mægtig en lensherre du er. Selvfølgelig skal du også have 3 æresbannere, så du kan kæmpe om æreskampe. For at hjælpe nye lensherre med dette, vil vi fra arrangørgruppe stille 10 kofter, 3 æresbannere og 1 fane til rådighed.

## Ressourcer

Ressourcer kommer i mange afskygninger. Man skaffe disse ressourcer på flere forskellige måder, ligesom man kan tjene penge på dem på forskellige måder.

Hvert len giver hver måned et afkast i form af nogle ressourcer. Disse ressourcer kan indleveres ved handelsstationen for skilling. Ved indlevering af flere forskellige er der en bonus at hente. Læs mere om dette i afsnittet om Handelsstationen.

Det er også muligt at finde ressourcer rundt omkring til spilgangen. Monstre kan have samlet dem op et sted og derfor have dem på sig når de dør. Der kan være folk der sælger dem i skoven. Der er mange måder at få ressourcer på og måderne varierer fra gang til gang.

Man må handle med ressourcerne indbyrdes og der er ingen restriktioner på dette. Alle spillere må og kan være i besiddelse af ressourcer.

Al forfalskning af ressourcer vil blive betragtet som spilsnyd og bliver håndteret som sådan.

Der findes følgende forskellige ressourcer:

- Korn
- Træ
- Vildt
- Malm
- Sten
- Tørv
- Stjerne (joker)

## Handelsstation

Handelsstationen har flere opgaver. Her kan man sælge ressourcer til bestemte priser, som kan ses herunder. Desuden er Handelsstationen med i proceduren til at sælge len. Handelsstationen har også hele tiden en oversigt over hvilke len der er optaget. Det er også på handelsstationen der bliver afholdt lens herre møde, medmindre der er aftalt et len hvorpå det afholdes.

Der kan sælges ressourcer til følgende priser:

Korn	11 skilling
Træ	10 skilling
Vildt	13 skilling
Malm	20 skilling
Sten	15 skilling
Tørv	25 skilling
Stjerne (joker)	0 skilling

Desuden kan man sælge ressourcerne i sæt. Dvs. hvis man indleverer forskellige ressourcer får man en bonus alt efter hvor mange forskellige ressourcer man indleverer. Se nedenstående skema for bonussen:

3 forskellige i sæt	5 skilling
4 forskellige i sæt	10 skilling



5 forskellige i sæt	25 skilling
6 forskellige i sæt	50 skilling
7 forskellige i sæt	100 skilling

Det er også Handelsstationen der styrer tilmeldingerne til arenaen.

## Arenaregler

Arenaen er en kamp for 5 grupper. Formålet er at skaffe 2 nøgler og 1 kiste og bringe disse til en af de to målområder. Der vil være 2 forskellige steder, hvor der hver er placeret en nøgle. Grupperne starter midt i området, hvor kisten også er. For at et hold vinder skal de skaffe begge nøgler og kisten og have dem samlet på en af de to markerede målområder.

Præmien er **100** skilling til det vindende hold.

Der er kun et vinderhold! Og der behøver kun at være 1 overlevende på vinderholdet

Det vindende hold er det hold, hvor der er minimum 1 overlevende spiller, som bringer alle 3 dele (kisten og de 2 nøgler) til en af de 2 målområder.

Hvert hold må bestå af op til 4 spillere. Lens hold (en lensherre der har tilmeldt sit hold), må dog have op til 5 spillere på hvert hold.

Der er strenge regler for hvad for noget udstyr der må bringes i arenaen:

- Ingen krudtvåben
- Max 2 skjolde pr. hold (dog buckler undtaget)
- Max 1 bue med 5 pile pr. hold
- Max 1 stagevåben pr. hold
- Brug af alkymistdrikke, præsteformularer og magiske besværgelser må kun ske efter kampstart.
- Det er ikke tilladt at bruge artefakter eller magiske genstande under arenaen (uanset deres effekt)

Man skriver sig op til en arena kamp i handelsstationen. Derefter skal man opholde sig inde i byen indtil der kommer en råber og annoncerer at kampen starter 15 minutter senere. Det koster 20 skilling for hvert hold at deltage. Når man har betalt får man udleveret et arenabevis hvor der står dit holdnavn, arenakampnummer og holdnummer. Disse skal indleveres til arenalederen ved kampstart.

Efter kampen kan du af arenaleder få et kejserligt rustningsreparations veksle, som giver dig adgang til gratis reparation af din rustning hos en smed.

Der vil til alle kampe være en magiker tilstede, som ophæver alt magi kastet på jer inden kampstart.

Man må ikke karakterdræbe en anden spiller under en arenakamp.

Udstyrsspørgsmål vil blive besvaret enten hos Handelsstationen eller arenalederen