

TRoA News



#4 DECEMBER 2017



Velkommen til Julemåneden

Så er vi nået til December, butikkerne er fyldt med julepynt og en del folk forsøger at overleve uden at høre "*Last Christmas*". Siden sidst er håndværkerne blevet færdige med taget, der har været generalforsamling i Bifrost og der har været kommunalvalg. Ikke at det ændre meget, socialdemokraterne har haft borgmester posten i Aalborg siden 1925 og det har de også de næste fire år. (nu med absolut flertal)

Dette nummer har vi overvejet at omdøbe til "*Bifrost News*" da meget af indhold er om ting der er sket udenfor TRoA.

Der er en opdatering om Bifrost General forsamling fra vores formand Nadia.

Nodea Fonden har valg at give endnu flere penge til projektet "Orkerne Kommer" så der kommer mere sommerskole og som lovet får i Kåre's artikel om Spil messen i Essen.

Udgives af:

The Realm of Adventures
Godthåbsgade 8A,
9400 Nørresundby

Chefredaktør: Thomas B. Aagaard

Redaktion: Astrid Budolfsen

Korrektur: Christian Nørgaard

Skribenter: Nadia S. Holland, Kåre T. Kjær, Jens Krarup, Pernille Madsen, Christian Nørgaard, Anders Sneftrup, Thomas Aagaard,

Foto: Nadia S. Holland, Kåre T. Kjær, Jens Krarup, Pernille Madsen, Anders Sneftrup, Thomas Aagaard,

Dog er der også en artikel om Norden Nætter og så slutter vi selvfølgelig af med månedens brætspil fra Christian Nørgaard. Det bliver samlet set 28 sider.

En ting vi over de første 4 numre ikke rigtigt har haft noget indhold om er bordrollespil.

Er der ikke nogen af vores læsere der kunne have lyst til at anmelde et nyt regelsystem, skrive om deres ugentlige kampagne eller noget helt tredje?

Hvis du gerne vil bidrage med indhold eller blot har ris eller ros.

Så kontakt os på: news@troa.dk

Thomas Bernstorff Aagaard,
Chefredaktør

Indhold i dette nummer:

Side 1	Forside
Side 2	Leder og indhold
Side 3	Opdatering - Bestyrelsen
Side 4	Opdatering - Mere bestyrelse
Side 5	Info til Medlemmerne
Side 6	Andet Nyt
Side 8	Kalender
Side 9	Side 9 Riflen
Side 10	Mød et Medlem
Side 11	Er sket - Nordens Nætter
Side 12	Er sket - 9th Age turnering
Side 14	Husk at - Rydde op efter dig!
Side 15	Bifrost - General Forsamling
Side 18	Bifrost - Flere Orker på vej
Side 20	Spilmesse - Essen Spiel
Side 24	Månedens Brætspil
Side 26	Hvem er Hvem i TRoA
Side 28	Er Du ikke medlem?

Hermed Referat af bestyrelsesmøde 13.11.17. [[Link](#)]

Som altid har vi forsøgt at samle de vigtigste punkter herunder.

- Der er endnu en “MinForening” workshop d. 4. december. Alle er velkomne.
- Ungdomsudvalget har haft et spændende samarbejde med biblioteket og biblioteket vil rigtig gerne lave mere samarbejde.
- Vi har sendt en gruppe til Bifrost GF (som i øvrigt er overstået nu - Bifrost har planlagt at bruge over 2,2 mill. næste år på at forbedre rollespils i Danmark - det er sgu’ lidt vildt at tænke på).
- Vi er gået igang med at forberede GF 2018 og vi har allerede fået de første budgetter ind som vi er begyndt at arbejde med.
- Vi har haft et spændende medlemsmøde om ikke-medlemmers brug af lokalerne. Den første politik omkring dette er allerede udformet og en mere er på vej. (se næste side)
- Vi er gået i gang med at undersøge muligheden for online indmeldelse. Der bliver nok desværre kun tale om indmeldelse og ikke forlængelse af medlemskab da sidstnævnte kan give nogle komplikationer. Men det skulle gøre det lettere for nye medlemmer at melde sig ind.
- Vi har sat arbejdet igang omkring udvalgsturen og vi glæder os vildt meget.

Politik omkring prisdifference

Bestyrelsen har bl.a. på baggrund af medlemsmødet d. 6. november besluttet at stadfæste politikken om prisdifference for arrangementer i lokalerne således at ikke-medlemmer altid skal betale mindst 50 DKK mere end ikke medlemmer for arrangementer i foreningens lokaler.

Dette har tidligere de-facto været politikken men ikke vedtaget som regel og flere og flere arrangementer har haft en mindre prisdifference.

Det er stadig muligt for enkelte arrangementer at få dispensation hvis der er helt særlige omstændigheder der kræver det.

I så tilfælde skal man kontakte bestyrelsen. Lige nu er der kun to undtagelser; de ugentlige Magic arrangementer (hvor der er nogle krav fra WoTC) og festerne. Arrangementer hvor en mindre difference kunne komme på tale var arrangementer af folkeoplysende karakter eller som primært har en PR-mæssig værdi – f.eks. et åbent hus, Aktiv Sommer og den slags.

Argumenterne for og imod denne politik er mange og lange men i sidste ende står beslutninger på to ben; Det ene er, at lokalerne fortrinsvis betales gennem medlemsskabet. Vi vil gerne åbne dem op for andre, men vi mener så vores medlemmer skal have en fordel ud af, at de til daglig betaler for lokalerne. Det andet er, at vi mener at brugen af vores lokaler er 50 kroner værd og det vil ganske simpelt ikke være muligt at skaffe lignende faciliteter ude i byen til samme pris – der er en kiosk, lækre lyse lokaler og gratis parkering lige ved døren.

Hvis denne politik giver anledning til spørgsmål så må du meget gerne skrive til bestyrelsen@troa.dk med dine spørgsmål eller henvende dig direkte til et bestyrelsesmedlem.

På medlemsmødet var der også snak om muligheden for at åbne for en ordning hvor man kan medbringe en ven i klubben.

Bestyrelsen arbejder aktuelt med at udforme en prøveordning som vi kan have over nogle måneder for derefter at evaluere om det fortsat er noget vi skal have. I vil høre mere når en sådan ordning er på plads men indtil da gælder vores nuværende regler om, at man enten skal være indenfor sin prøvemedlemsskabsperiode (se vedtægterne) eller medlem for at komme i klubben udenfor åbne arrangementer.

**Info til
medlemmerne**

Alarm og Nøglebrikker

Det er Bo Karlsen og Thomas Aagaard der administrere nøglesystemet i "vores" bygning. Herunder har vi forsøgt at lave en oversigt over hvordan man som medlem skal gøre i forskellige situationer som har med nøgler og alarmer at gøre.

Køb af nøgle

Som medlem kan man købe en nøglebrik i kiosken for 50kr.

Ændring af Adgang

Som udgangspunkt kan en nøglebrik åbne døren til 1.sal og de to døre i kælderen. (Inden for kort tid vil alle med nøgle også få adgang til kontoret)

Kiosk og lager

Hvis man har behov for adgang til disse to rum, så skal det gå via Kioskudvalget eller bestyrelsen. Og de vil bede os om at ændre din adgang.

Alarmen

Kl 23:50 begynder alarmen at bippe. Man har 10 minutter til at gå ned til hoveddøren og pippe sin nøgle ved alarmen til venstre for hoveddøren. (dette er udenfor) Dette slår alarmen fra i to timer. Hvorefter alarmen igen vil begynde at bippe og 10 minutter senere slår alarmen til.

Det betyder at hvis man vil bruge lokalerne efter midnat, så skal en af de tilstedeværende personer have en nøgle.

Hvis man har et arrangement hvor man har behov for at alarmen er slået fra hele natten, skal man kontakte bestyrelsen på bestyrelsen@troa.dk i god tid inden arrangementet.

Problemer med at komme ind

Det er sket nogle gange at systemet er gået ned og det resulterede i at nogle nøgler ikke virkede. Hvis dette sker, så skriv i TRoAs gruppe på facebook og tag Thomas Bernstorff Aagaard og Bo Karlsen. Og send en mail til Key@troa.dk

Beskriv problemet. En nøgle der ikke virker? Flere nøgler? Hvilket dør kan ikke åbnes? Osv.

Hvis det er en af de "bugs" vi har oplevet før, så er der en chance for at vi kan løse problemet via nettet. Og hvis ikke, kan vi måske stadigt låse op for jer.

Andre Nyheder



Valgfest - Tirsdag den 21. november var der som bekendt valg. I den forbindelse blev der holdt "valgfest" i TRoA. Vi spillede brætspil og fulgte med eftrånden som resultaterne kom ind.

Den sidste håndfuld gik hjem da DRs dækning sluttede ved 01:30 tiden...

Alt i alt var det hyggeligt og en succes, så det vil vi nok gentage til folketingsvalget. Vi forventer at det sker en tilfældig tirsdag inden 19. juni 2019...

Tak til de 11-12 personer der kiggede forbi i løbet af aftenen.



Billede fra den 24. November - Så er håndværkerne blevet færdige med taget... så mangler de bare at fjerne resten af stilladset, rydde op og reetablere nedløbsrør...



Games workshop har for nyeligt genudgivet spillet Necromunda, der oprindeligt er fra 1995. Spillet foregår i warhammer 40K universet på Planeten Necromunda. Man styre en mindre bande i en af planetens “Hive cities” og er på den måde WH40K’s pandang til warhammer fantasys Mordheim spil.

Rygtet vil vide at Morten Baagøe starter en kampagne up i TRoA...

Silly Quotes af Christian Nørgaard

Vi prøver at genskabe Silly Quotes som er kendt fra tidligere blade i TRoA. Vi starter ud stille og roligt med en lille håndfuld. Vi vil rigtig gerne have flere forslag. Så send dem til redaktionen, så forsøger vi at samle dem til næste nummer. I må gerne prøve at kreditere hvem eller hvor udsagnet kommer fra.

”Din mor er difficult terrain!!” (Pathfinder hold)

”Du må ikke fireballe maden” (Halfling, Pathfinder hold)

”Så er der simultan rejsning” (Brætspilscafe)

”Vi Sneg os op gennem Sneen, det var Snedigt” (Halfling, Pathfinder hold)

”Jeg tror det er noget med en spids du skal putte i hende” (Pathfinder hold)

Kalender

Oktober - 2017

Dato	Type aktivitet	Hvad	Hvor
4. December	Møde	Om "min forening" app	
9. December	Fest	Julefrokost og fest	Battle
11. December	møde:	Bestyrelsesmøde	Lokale 1
16. December	Brætspilscafe:	Den månedlige Cafe	Battle
30. December	Turnering	Projekt X-Wing	Battle

Ugentlige aktiviteter som Magic, Figurspilsdage, aktiv tirsdag m.m. er IKKE med.



**Nøgler kan købes i
Kiosken for 50 kr.**

Hvis du oplever problemer med din
nøgle, så send en mail til: key@troa.dk

Side 9

Riflen

Helena Landsteiner

Helena, der er bastard datter af Baron Reiner Landsteiner, skød sin første bæstmand da hun var otte år gammel.

Siden da har hun skabt sig et ry som storvildsjäger og skarpskytte. Hendes fortrukne våben er en hochlandske Langgriffel, der er blevet modificeret med den nyeste opfindelse fra ingeniørskolen i Nuln. En såkaldt perkussionslås, som er langt mere pålidelig end ældre typer.

Det var dette våben der dræbte Ork Storbossen Vukzot uden for Fort Schippel og derved fik orkerne til at hæve belejringen af fæstningen.

(Regler WFRP2: *Best craftsmanship Hochland longrifle, Impact, Armour Piercing,*)

Billede fra November 2017.

Model: Astrid Budolfsen

Fotograf: Thomas Bernstorff



Mød et
Medlem



Christine M. Christensen

Hvor længe har du været medlem:

Jeg har været medlem af TRoA siden december 2005, så vi har lige rundet 12 år.

Hvad laver du i TRoA og hvorfor er du medlem?

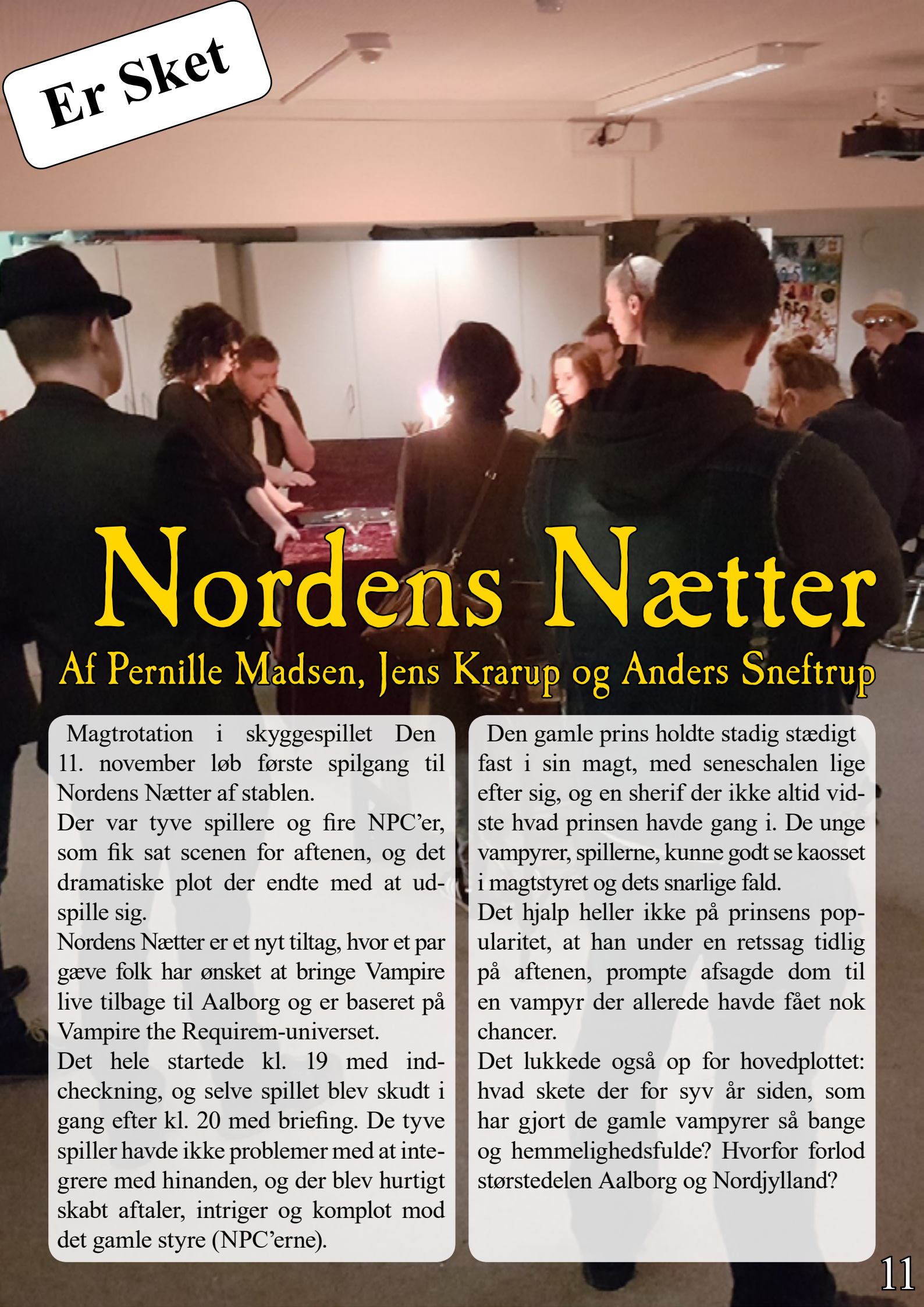
Jeg startede i foreningen pga. Sidste Søndag og bordrollespil.

Det er vokset meget omkring sig siden med mange forskellige live scenarier, forskellige bordrollespils systemer, også som GM, og indenfor de sidste 3 år videre til tabletop (WarmaHordes). Endnu en udvidelse kom, da jeg blev valgt som kasserer til sidste generalforsamling. Jeg har for nogle år siden også spillet Magic, men er stoppet igen. Jeg er desuden stor fan af brætspil, hvilket jeg også prøver få spillet indimellem.

Udover det, er der en masse fantastiske mennesker i foreningen, som jeg nyder at bruge min tid sammen med, hvilket også er grund til jeg som regel altid er med på både vinter- og sommerlejr.

Hvad laver du udenfor TRoA?

Udenfor TRoA arbejder jeg fuld tid på skade/modtagelsen på Aalborg sygehus som sygeplejerske og har gjort det i knap 3 år. Udover det træner jeg kræsserfedt (CrossFit) 2-3 timer de fleste dage i ugen.



Er Sket

Nordens Nætter

Af Pernille Madsen, Jens Krarup og Anders Sneftrup

Magtrotation i skyggespillet Den 11. november løb første spilgang til Nordens Nætter af stablen.

Der var tyve spillere og fire NPC'er, som fik sat scenen for aftenen, og det dramatiske plot der endte med at udspille sig.

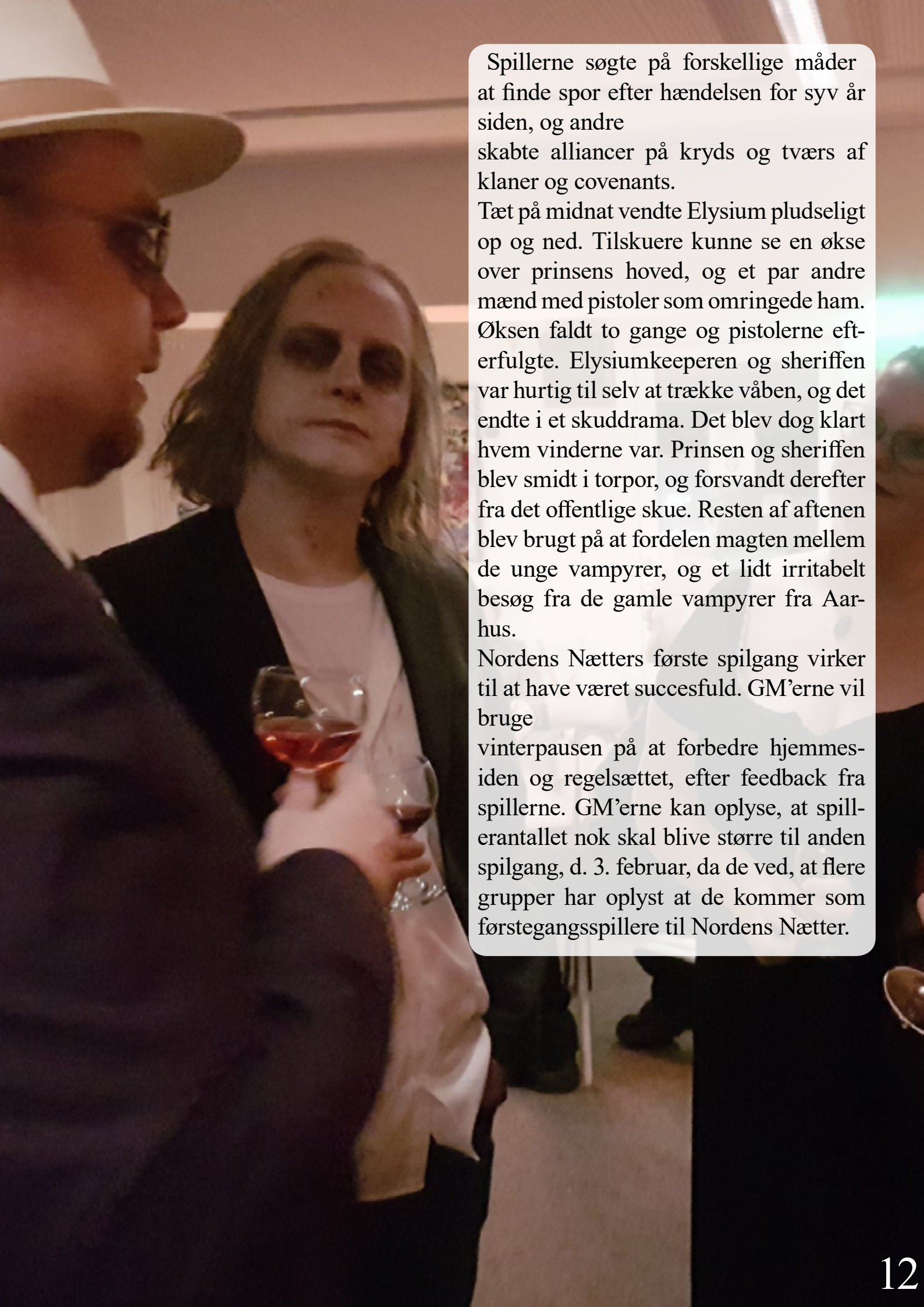
Nordens Nætter er et nyt tiltag, hvor et par gæve folk har ønsket at bringe Vampire live tilbage til Aalborg og er baseret på Vampire the Requiem-universet.

Det hele startede kl. 19 med indcheckning, og selve spillet blev skudt i gang efter kl. 20 med briefing. De tyve spillere havde ikke problemer med at integrere med hinanden, og der blev hurtigt skabt aftaler, intriger og komplot mod det gamle styre (NPC'erne).

Den gamle prins holdte stadig stædigt fast i sin magt, med seneschalen lige efter sig, og en sherif der ikke altid vidste hvad prinsen havde gang i. De unge vampyrer, spillerne, kunne godt se kaosset i magtstyret og dets snarlige fald.

Det hjalp heller ikke på prinsens popularitet, at han under en retssag tidlig på aftenen, prompte afsagde dom til en vampyr der allerede havde fået nok chancer.

Det lukkede også op for hovedplottet: hvad skete der for syv år siden, som har gjort de gamle vampyrer så bange og hemmelighedsfulde? Hvorfor forlod størstedelen Aalborg og Nordjylland?

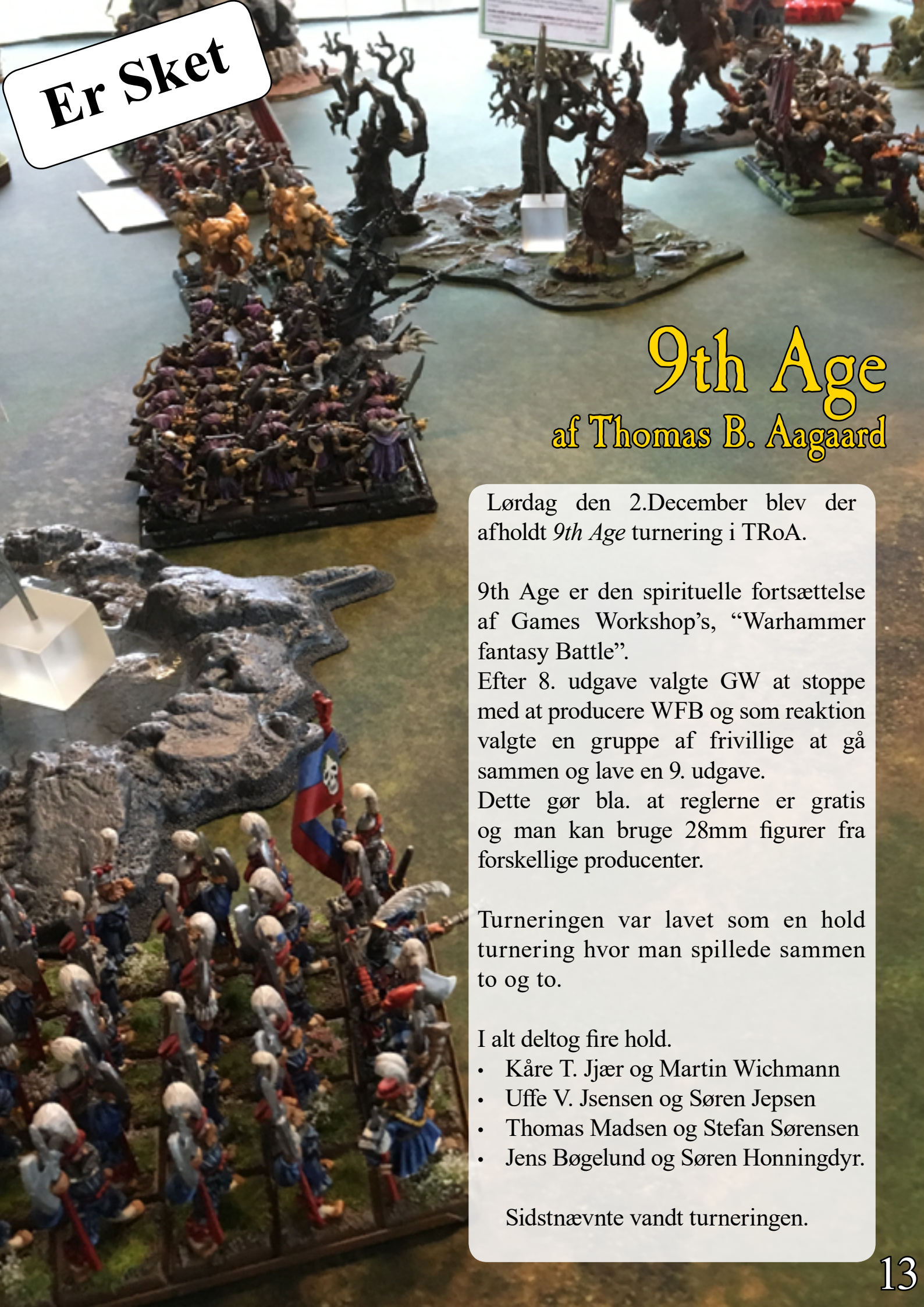


Spillerne søgte på forskellige måder at finde spor efter hændelsen for syv år siden, og andre skabte alliancer på kryds og tværs af klaner og covenants.

Tæt på midnat vendte Elysium pludseligt op og ned. Tilskuere kunne se en økse over prinsens hoved, og et par andre mænd med pistoler som omringede ham. Øksen faldt to gange og pistolerne efterfulgte. Elysiumkeeperen og sheriffen var hurtig til selv at trække våben, og det endte i et skuddrama. Det blev dog klart hvem vinderne var. Prinsen og sheriffen blev smidt i torpor, og forsvandt derefter fra det offentlige skue. Resten af aftenen blev brugt på at fordele magten mellem de unge vampyrer, og et lidt irritabelt besøg fra de gamle vampyrer fra Aarhus.

Nordens Nætters første spilgang virker til at have været succesfuld. GM'erne vil bruge

vinterpausen på at forbedre hjemmesiden og regelsættet, efter feedback fra spillerne. GM'erne kan oplyse, at spillerantallet nok skal blive større til anden spilgang, d. 3. februar, da de ved, at flere grupper har oplyst at de kommer som førstegangsspillere til Nordens Nætter.



Er Sket

9th Age

af Thomas B. Aagaard

Lørdag den 2. December blev der afholdt 9th Age turnering i TRoA.

9th Age er den spirituelle fortsættelse af Games Workshop's, "Warhammer fantasy Battle".

Efter 8. udgave valgte GW at stoppe med at producere WFB og som reaktion valgte en gruppe af frivillige at gå sammen og lave en 9. udgave.

Dette gør bla. at reglerne er gratis og man kan bruge 28mm figurer fra forskellige producenter.

Turneringen var lavet som en hold turnering hvor man spillede sammen to og to.

I alt deltog fire hold.

- Kåre T. Jær og Martin Wichmann
- Uffe V. Jsensen og Søren Jepsen
- Thomas Madsen og Stefan Sørensen
- Jens Bøgelund og Søren Honningdyr.

Sidstnævnte vandt turneringen.

Husk at!

Før du går, skal du rydde op efter dig selv!

Det betyder at man skal:

- Støvesuge gulvet i lokalet!
- Skraldespanden skal tømmes!
- Bordet skal tørres af!
- Tavlen skal tørres af!
- Sætte brugt bestik, glas og tallerkener i opvaskemaskinen!

Og dette gælder også "Battle"

Går man som nogle af de sidste, skal man også:

- Tømme skraldesække!
- Starte Opvaskemaskinen!

Dette gælder også i værkstedet. Der skal man også rydde op efter sig. F.eks. tørre borde af, feje gulvet, smide madaffald ud og tømme affaldssække...

Til venstre ses et billede af en pose og papir der har været om en sandwich. Den havde tydeligt ligget der i flere dag, ildelugtende og med et par fluer omkring.



Generalforsamling 2017

af Nadia S. Holland

Her i weekenden afholdte vores landsforening Bifrost generalforsamling på Høje Taastrup. Generalforsamlingen er Bifrosts højeste instans. Den afholdes hvert år i november.

På generalforsamlingen vælges formandskabet og repræsentantskabet for et år ad gangen.

Det er på generalforsamlingen, det beslutes, hvor Bifrost skal bevæge sig hen og på hvilke områder kræfterne og pengene skal prioriteres.

Bifrost er en dynamisk forening, hvor repræsentantskabet og forretningsudvalget gør alt, hvad de kan for at følge den kurs der bliver valgt på generalforsamlingen. Derudover giver generalforsamlingen en enestående mulighed for at møde aktive fra foreninger i resten af landet og lære mere om, hvad der foregår andre steder i Danmark.

Det var en spændende og inspirerende weekend, med delegerede fra hele Danmark og mange spændende dags punkter.

Her får I en kort opsummering:

DUF (Dansk ungdoms fællesråd som Bifrost får tilskud fra) har øget deres tilskud fra 640.000 kr. til 1.210.000 kr.

Grundet skal findes i medlemstilvækst og hårdt benarbejde fra sekretariatet, som vi nu høster frugterne af.

Nordea fonden har igen givet penge (1.900.000 kr) til projektet Orkerne Kommer til uddannelse af fremtidens arrangører. Projektet overgår fra Rollespils Fabrikken til Bifrost.

Daniel Wurtz Møbjerg blev genvalgt som formand og Maja Løvbakke fik posten som næstformand (Der var ingen modkandidater)

Der blev valgt et nyt repræsentantskab.

- Camilla Nordin (Bifrost venner)
- Carina Engaard (Gnist)
- Christoffer B. Pedersen (Føniks)
- Jacob Schulze (Babylon)
- Jannick Vangkilde (Babylon)
- Jeff Melkersson (Dansk Milsim)
- Joan Jørgensen (Føniks)
- John Joyce (Babylon)
- Jonas Zimsen (Rollespils Fabrikken)
- Jonathan Vesth (Rollespils Fabrikken)
- Nikolaj Oksen (Ripen)
- Rasmus Hasen (NRF)
- Sean Sebastian Nielsen (TYRF)
- Susanne Goldsmith (Den Farve strålende Fjer)
- Tora De Bore (Bifrost venner)

Generalforsamlingen vedtog ny strategi for Bifrost 2018-2020 ”*Vores Bifrost. Mere Bifrost*”.

Kommunikation har været Bifrosts akilleshæl siden vi blev stiftet. Vi vil skabe et fundament for bedre intern og ekstern kommunikation, og på vejen skabe en større og mere sammenhængende landsforening. Vi er dem de andre gerne vil lege med og nu skal vi blive bedre til at fortælle omverdenen hvorfor. Det vil vi bruge de næste tre år på.

Vores Bifrost

For at vise verden hvor fantastiske vi er, skal vi kunne formidle hvad rollespil som metode er og hvad den kan. Hvis vi ikke definerer det nu, kommer omverdenen til at gøre det for os. Vi skal derfor definere, udvikle og udgive det essentielle i alle Bifrostaktiviteter der bruger roller på kreativ vis - rollespil som metode - så vi kommunikerer som et samlet fællesskab. ...

Mere Bifrost

Mere Bifrost betyder flere medlemmer i lokalforeningerne! Vi vil samle erfaringer igennem en rekrutteringsindsats. Her vil vi afprøve rekrutteringsmetoder, som er valgt ud fra den enkelte lokalforenings behov. Arbejdet skal ende ud i en nedskrevet rekrutteringsstrategi som kan bruges af lokalforeningerne til at sikre en kontinuerlig medlemstilstrømning.

Opsummering af Bifrost strategi 2018-2020:

Formulere rollespil som metode

- Vi skal ud i lokalforeningerne og fortælle om rollespil som metode i 2020.
- Vi skal i de nationale medier fem gange inden 2020.
- Vi skal udgive en bog om rollespil som metode i 2020.

Rekruttere 500 nye medlemmer inden 2020

- Vi skal samarbejde med lokalforeningerne om skræddersyede rekrutteringsindsatser.
- Vi skal skabe en materiale- og pengepulje til at fremme lokalt samarbejde med henblik på rekruttering.
- Vi skal formulere en rekrutteringsstrategi, til at sikre fremadrettet medlemstilstrømning i lokalforeningerne.

Være tilstede i lokalforeningerne

- Vi skal opkvalificere Repræsentantskabet til at kommunikere rollespil.
- Vi skal besøge over halvdelen af alle lokalforeninger inden 2019.
- Vi skal have besøgt alle lokalforeninger inden udgangen af 2020

Når vi kommunikerer samlet om rollespil som metode, og er mange om det, kan vi i langt højere grad begynde at sætte rollespil på den politiske dagsorden i 2021.

Hvad kan Bifrost gøre for TRoA og dens medlemmer?

Bifrost arrangerer en række kurser i årets løb, rundt omkring i de danske lokalforeninger. Vi har bl.a. her i TRoA haft flere førstehjælps kurser afholdt af Bifrost.

Derudover hjælper landsforeningen bestyrelsen med lovmæssige problemstillinger, så som indhentelse af børneattester og hvordan vi som foreninger forholder os til de nye EU persondatalov. Derudover kan man som medlem søge økonomisk støtte fra Bifrost. Bifrost har 2 forskellige puljer du kan søge fra:

Bifrostpuljen

Bifrostpuljen støtter lokalforeningernes projekter økonomisk. Midler i puljen indsamles gennem sponsorater og donationer og fordeles af landsforeningens repræsentantskab efter følgende retningslinjer:

Kun projekter der afholdes af Bifrosts lokalforeninger kan modtage støtte.

Et projekt kan maksimalt modtage 5.000 kr. i støtte

Udvekslingspuljen

Udvekslingspuljen er en pulje penge der sat af med det formål at skabe større mulighed for udveksling mellem spillere til rollespil. Man kan søge puljen for at dække sine rejseudgifter til danske rollespilsarrangementer. Den er startet til Bifrost generalforsamling 2015, hvor det blev besluttet at sætte 10.000 kr. af på 2016 budgettet. Udvekslingspuljen varetages af Udvekslingsudvalget, der

ud fra puljens prioriteter godkender og administrerer puljen.

Lær mere om vores Landsforening på www.landsforeningenbifrost.dk



Hilsen fra Bifrosts Supersoldater!

Kære TRoA Det var en fornøjelse at besøge jeres imponerende lokaler og som altid spændende at høre om alle jeres aktiviteter og projekter. Vi fik talt om særlige ting ved rollespil i region Nordjylland og om rekruttering af nye medlemmer, samt Friluftsrådet og de seje ting man kan gøre som repræsentant for Bifrost i rådets lokalkredse. Vi ser frem til at møde jer ude i landet!

Kram fra Lea og Klara

Flere Orker på vej

NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

Vi har tidligere omtalt "*Orkerne Kommer*" sommer skolen. Projektet sluttede oprindeligt i år og Institut for Lykkeforskning har efter deres forskningsprojekt konkluderet at aktiviteter som rollespil giver unge mennesker bedre trivsel. Dette resultat blev i øvrigt omtalt i en lang række både trykte og online medier.

(bla. DR, Nordjyske, Metroexpress, TV2 Lorry og Altinget.dk)

Den helt fantastiske nyhed er at Nordea Fonden har valgt at give yderligere 1,9 mio kr. så projektet kan fortsætte.

Vi bringer her under den Pressemeddelelse der er kommet ud af det.

Frivillige Orker skal øge livskvaliteten hos unge

Aktive fællesskaber gør en positiv forskel for unges trivsel, og rollespil lader de unge lære gennem leg og fortællinger. Det er baggrunden for at Nordea-fonden støtter Rollespilsfabrikken med 1,9 mio kr. til at forankre projektet "*Orkerne Kommer*" i det frivillige rollespilmiljø i Danmark.

Rollespilsfabrikken har, sammen med landsforeningen Bifrost, udviklet et uddannelsesforløb for ungeledere i rollespilmiljøet. Projektet "Orkerne Kommer" var ligeledes støttet af Nordea-fonden, og endte med offentliggørelsen af resultaterne fra Institut for Lykkeforskning, der viser at man altså bliver et gladere menneske af at være i kontakt med sin indre ork.

"I Rollespilsfabrikken har vi aldrig været i tvivl, og nu har vi altså undersøgelsens ord for at vi ikke var helt ude i skoven. Rollespil er en fantastisk ramme for aktivitet, og vi gør en kæmpe forskel for de unge. Derfor er vi selvfølgelig enormt glade og beærede over at Nordea-fonden vil støtte os, så vi kan udbrede og forankre metoderne fra Orkerne Kommer til hele landet," udtaler Claus Raasted, der er formand for Rollespilsfabrikken.

Støttet af Nordea-fonden

Med den nye støttebevilling skal ungelederuddannelsen nu forankres i de frivillige danske rollespilsforeninger. Ungelederne i rollespilmiljøet er de frivillige unge der arrangerer rollespil for deres jævnaldrende og børn i deres lokalmiljø.

"Rollespil ruller over landet – og vi er glade for at bidrage til, at endnu flere børn og unge vil være aktive gennem leg og fællesskab i det fri," siger Henrik Lehmann Andersen, direktør i Nordea-fonden, som støtter gode liv. Institut for Lykkeforskning har fulgt rollespillerne fra Orkerne Kommer igennem 18 måneder, og resultaterne er

positive. Det fællesskab der opstår blandt de unge, når de tager ansvar for at skabe gode oplevelser, betyder alverden. De unge får selvtillid, og lærer sig en masse færdigheder, som de kan bruge både inde i eventyrets verden, og ude i virkeligheden. Rapporten viser at deltagernes tilfredshed med livet er steget hele 12%, i løbet af projektet.

Aktiviteter i hele landet

Igennem projektet skal en række frivillige instruktører trænes i at undervise andre unge fra hele landet. Samtidig skal de unge prøve deres nye færdigheder, ved arrangere en mængde rollespil. Projektet kulminerer i 2019 med et stort landsdækkende rollespil.

Kontaktoplysninger og links:

Projektleder:

Jesper Kristiansen // 2828 3910 // Orker@rollespilsfabrikken.dk

Rollespilsfabrikkens formand:

Claus Raasted // 2234 2480 // claus.raasted@gmail.com

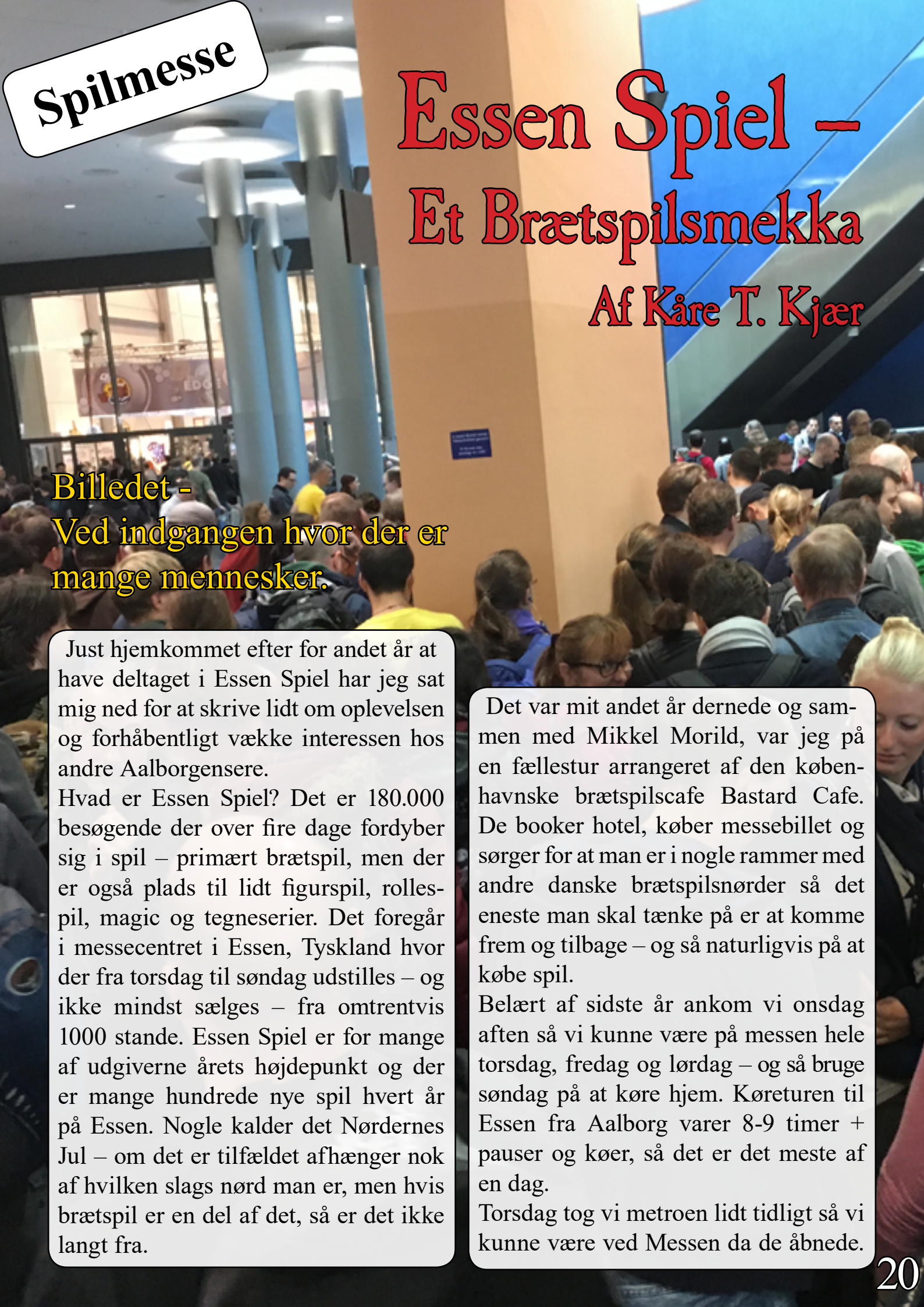
Nordea-fonden: Kommunikationschef

Tine Wickers // 2840 8480 // tw@nordeafonden.dk

Se mere på:

facebook.com/orkernekommer
og på www.rollespilsfabrikken.dk

Link til rapporten "Det Gode Unge Liv": https://nordeafonden.dk/sites/nordeafonden.dk/files/media/documents/filer/det_gode_unge_liv/det_gode_unge_liv_rapport_nov2017.pdf



Spilmesse

Essen Spiel – Et Brætspilsmekka Af Kåre T. Kjær

Billedet -
Ved indgangen hvor der er
mange mennesker.

Just hjemkommet efter for andet år at have deltaget i Essen Spiel har jeg sat mig ned for at skrive lidt om oplevelsen og forhåbentligt vække interessen hos andre Aalborgensere.

Hvad er Essen Spiel? Det er 180.000 besøgende der over fire dage fordyber sig i spil – primært brætspil, men der er også plads til lidt figurspil, rollespil, magic og tegneserier. Det foregår i messecentret i Essen, Tyskland hvor der fra torsdag til søndag udstilles – og ikke mindst sælges – fra omtrentvis 1000 stande. Essen Spiel er for mange af udgiverne årets højdepunkt og der er mange hundrede nye spil hvert år på Essen. Nogle kalder det Nørdernes Jul – om det er tilfældet afhænger nok af hvilken slags nørd man er, men hvis brætspil er en del af det, så er det ikke langt fra.

Det var mit andet år dernede og sammen med Mikkel Morild, var jeg på en fællestur arrangeret af den københavnske brætspilscafe Bastard Cafe. De booker hotel, køber messebillet og sørger for at man er i nogle rammer med andre danske brætspilsnørder så det eneste man skal tænke på er at komme frem og tilbage – og så naturligvis på at købe spil.

Belært af sidste år ankom vi onsdag aften så vi kunne være på messen hele torsdag, fredag og lørdag – og så bruge søndag på at køre hjem. Køreturen til Essen fra Aalborg varer 8-9 timer + pauser og køer, så det er det meste af en dag.

Torsdag tog vi metroen lidt tidligt så vi kunne være ved Messen da de åbnede.



Vi blev saboteret af tyskernes insistensen på kontanter alle mulige steder (det er det samme på selve messen) som medførte, at det blev noget svært og tidskrævende at få købt en billet i automaten, men til sidst kom vi da afsted. Vi steg på et stop før hovedbanegården hvilket er en utroligt god ide – for på hovedbanegården bliver toget fyldt til bristepunktet af folk der skal på messe.

Messen fylder i alt 7 haller, og de første man kommer til – 1, 2 og 3 – indeholder de største og mest kendte forlag og firmaer. Vi vidste fra sidste år at det nærmest er umuligt at komme frem her lørdag når der kommer virkelig mange besøgende, så vi brugte torsdagen her og gemte de indre haller – med de mindre forlag og designere og lidt mere spøjse ting – til de efterfølgende dage. Essen Spiel er en lidt speciel messe ikke alene på grund af indholdet men også fordi det som regel er muligt at prøve spillene inden man køber. Næsten uanset hvor lille en stand man har, så har man plads til at der kan være mindst et – og helst to eller flere – hold i gang med at spille det eller de spil, man har med.

Det betyder, at det kan tage ret lang tid at komme rundt. Hver gang man finder noget man synes er interessant kan der let forsvinde en time eller mere for at prøve det – så man er også nødt til at være lidt hård i udvælgelsen af hvilke spil man skal prøve. De meget hypede titler bliver ofte udsolgt, så hvis man har noget ”must have” så skal man prioritere det.

Billedet - Enomt lækker produktionsværdi, men spillet så lidt kedeligt ud.

Vores planlægning var dog ret løs og først på andendagen begyndt vi at gå lidt mere målrettet efter bestemte spil.

Torsdag blev således brugt på at udforske hal 3, 1 og det meste af 2.

Vi havde sidst på dagen meldt os til en præsentation om det at få produceret brætspil afholdt af CartaMundi – en stor europæisk producent – så vi sluttede dagen af her både med nogle interessante og mindre interessante oplæg samt lidt lækker receptionsMad – og en introduktion til deres nye platform til at lave enkeltproduktioner af spil.

Den åbner i øvrigt den 1. december på makemygame.cartamundi.com for dem som går med en lille designer i maven og gerne vil have lavet nogle gode kopier af deres spil.

Torsdag aften mødtes vi med en af mine tidligere, tyske kollegaer og en af hans venner og fik lidt at spise og fik spillet en flok af de spil, vi havde købt.

Fredag gik med resten af hal 2, hal 4 (som stort set kun indeholder madsteder) og hal 6. Hal 6 er den der indeholder flest af de spøjse ting og vi fik kigget en del på figurkrigsspil og tilbehør dertil – der var mange spændende produkter og firmaer, jeg ikke kendte. En af de mere interessante ting vi fandt her var det polske firma **Safe and Sound** som laver transportkasser til figurspil.

De var både ekstremt billige og funktionelle, og vi endte begge med at købe nogle hjem og Mikkel fik sikret en aftale, så de nu er til at købe i Dragons Lair.

Fredag aften fik vi ikke spillet så meget – vi var ret trætte efter en lang dag dagen før.

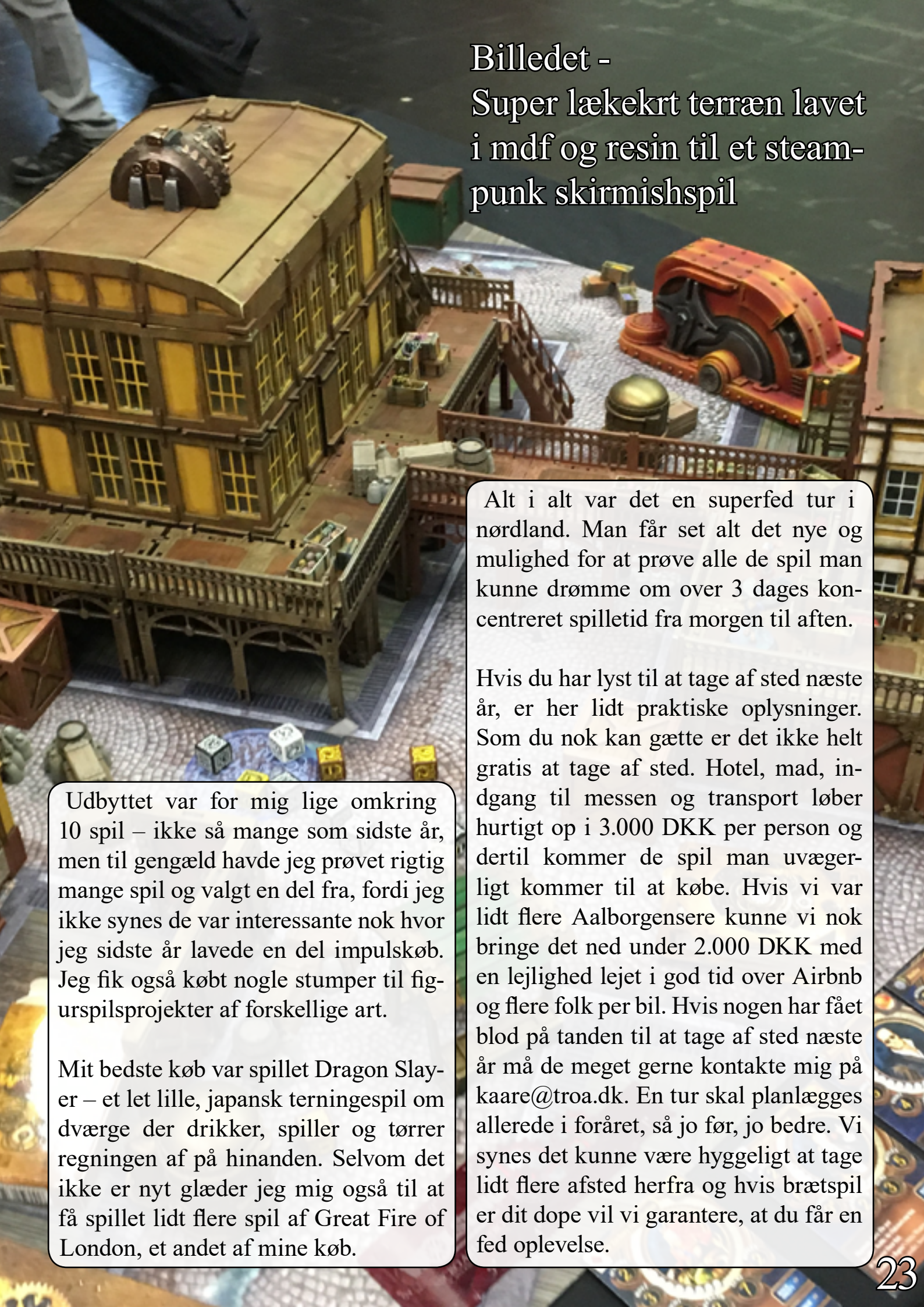
Lørdag er den dag med flest besøgende og vi gik med det samme efter hallerne længst inde hvor de mindre firmaer er og fik set på spillene derinde. Kvaliteten er lidt mere varierende men der er også nogle guldgruber.

Den sidste hal havde dog lidt karakter af loppemarked og vi gik hurtigt igennem dem og tilbage rundt til nogle af de stande vi havde set på tidligere med ting vi overvejede, men i første omgang havde valgt fra.

Aftenen gik med fællesmiddag med de fleste andre fra turen.

Søndag kørte vi retur til Danmark og var hjemme sent aften.

Billedet - Alle mulige resin stumper til figurspil. Vildt flotte og lækre



Billedet -

Super lækkekt terræn lavet i mdf og resin til et steam-punk skirmishspil

Alt i alt var det en superfed tur i nordjylland. Man får set alt det nye og mulighed for at prøve alle de spil man kunne drømme om over 3 dages koncentreret spilletid fra morgen til aften.

Hvis du har lyst til at tage af sted næste år, er her lidt praktiske oplysninger. Som du nok kan gætte er det ikke helt gratis at tage af sted. Hotel, mad, indgang til messen og transport løber hurtigt op i 3.000 DKK per person og dertil kommer de spil man uvægerligt kommer til at købe. Hvis vi var lidt flere Aalborgensere kunne vi nok bringe det ned under 2.000 DKK med en lejlighed lejet i god tid over Airbnb og flere folk per bil. Hvis nogen har fået blod på tanden til at tage af sted næste år må de meget gerne kontakte mig på kaare@troa.dk. En tur skal planlægges allerede i foråret, så jo før, jo bedre. Vi synes det kunne være hyggeligt at tage lidt flere afsted herfra og hvis brætspil er dit dope vil vi garantere, at du får en fed oplevelse.

Udbyttet var for mig lige omkring 10 spil – ikke så mange som sidste år, men til gengæld havde jeg prøvet rigtig mange spil og valgt en del fra, fordi jeg ikke synes de var interessante nok hvor jeg sidste år lavede en del impuls køb. Jeg fik også købt nogle stumper til figurspilsprojekter af forskellige art.

Mit bedste køb var spillet Dragon Slayer – et let lille, japansk terningspil om dværge der drikker, spiller og tørrer regningen af på hinanden. Selvom det ikke er nyt glæder jeg mig også til at få spillet lidt flere spil af Great Fire of London, et andet af mine køb.

X-COM: The Board Game

Af Christian Nørgaard

Indledning - Denne måneds brætspil er ret populært i mindre grupper i TRoA, så jeg har valgt at skrive om det, for til dels at udbrede kendskabet til spillet, og også fordi jeg er meget glad for spillet. Det er et meget hektisk Coop spil, der bruger en App, som kan hentes til iOS og Android telefoner. Det kan godt give en del stress og adrenalin, og jeg synes det er underholdende at spille.

Baggrund - X-COM er originalt et computerspil, hvor man styrer en gruppe soldater der kæmper mod rumvæsner. Basalt set lander der en ufo, og man sender nogle folk ud på mission. Som spillet udvikler sig kan man få bedre soldater, og møde farligere rumvæsner. Brætspillet prøver at genskabe dette, og i brætspillet bliver jorden også invaderet af rumvæsner,

og spillerne skal sammen forsøge at gennemføre en række missioner, for til sidst at kunne besejre truslen, og redde jorden.

Spillere - Der kan være op til 4 spillere. Hvis man spiller med udvidelsen ændrer det sig ikke. Med færre spillere kan man dele rollerne mellem sig. Hvis vi antager 4 spillere vil hver spiller skulle fokusere på deres område. En spiller styrer den App der siger hvad der skal ske, og annoncerer det til andre, en anden styrer finanser, fly og hvilke events (katastrofer) der kan ramme, så styrer science officer hvad for teknologi der skal forskes i. Endelig er der en spiller der styrer soldaterne, og sender dem på mission. Hvis han er heldig bliver der udviklet bedre våben, som han kan udstyre soldater med.

Tema - Temaet for dette spil er at Jorden bliver invaderet af rumvæsner. Det har taget stemningen fra computerspillet, og har teknologi der skal udvikles, rumvæsner der skal dræbes, og ufoer der skal skydes ned, så de ikke terroriserer lokalbefolkningen. Samtidig skal der være styr på finanserne, så der foregår meget, og det giver et godt samlet billede af at jorden er under pres, og menneskeheden kæmper for overlevelse.

Spiltype - Spillet er coop, og man spiller sammen mod spillet. Enten vinder alle eller ingen. Der er ikke forræder eller lignende. Tidsfaktoren fra App gør at det virker stressende og giver adrenalin, hvilket er en smagssag om man kan lide. For mig er spillet en udfordring man skal besejre, og jeg kan godt lide at det ikke er super tilfældigt at man taber. Hvis man taber kan man godt se at tingene begynder at gå ned af bakke, og hvis man ikke når at vende udviklingen vil man ende med at tabe, på samme måde kan man godt være i gang med at vinde, og have en god fornemmelse, men man er ikke sikker før man er helt i mål. Så der er spænding hele vejen.

Konklusion - Dette spil er et af mine favoritspil, jeg kan rigtigt godt lide designet, og jeg synes det er en god oplevelse. Personligt kan jeg godt lide at prøve at slå et svært spil, og i samarbejde med andre klare spillet. Det minder lidt om Aliens

og Predator spillene vi har eller Dead of Winter/Battlestar Galactica, dog uden muligheden for forrædere. Hvis man kan lide denne type spil vil jeg gerne anbefale X-COM, men husk en oplader, da man godt kan blive grebet af spillet, og lige skal have et mere forsøg, for at slå de onde aliens.

Læs mere om: Spillet på Boardgamegeek:

<https://boardgamegeek.com/board-game/163602/xcom-board-game>



Data Fra Producenten

Spillere: 1-4

Tid: 90 minutter

Alder: 14+

Fra Bordgame Geek

Spillere: 2-4, (4 bedst)

Tid: 90 minutter

Alder: 12+

Hvem er Hvem i TRoA?

Dette er tænkt som en oversigt over hvem man skal snakke med, hvis man enten skal have fat i bestyrelsen, et udvalg eller har lyst til at prøve en ny aktivitet.

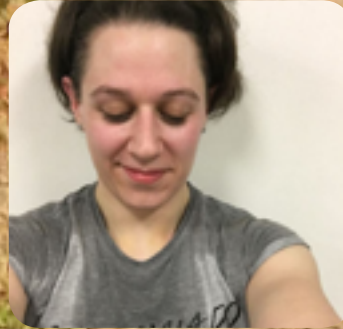
Bestyrelsen kan kontaktes på bestyrelsen@troa.dk



Formand
Udvalgsansvarlig
Rengøringsansvarlig
Nadia S. Holland
Nadia@troa.dk



Næstformand
Kommunikations-
ansvarlig
Kåre T. Kjær
kaare@troa.dk



Kasserer

Christine Christensen
Christine@troa.dk



Bestyrelsesmedlem
Værkstedansvarlig

Morten Baagøe
morten@troa.dk



Bestyrelsesmedlem
Lokaleansvarlig
Erik S. Preussler
erik@troa.dk



1. Suppleant
Kommune kontakt
Christian Nørgaard
christian@troa.dk



2. Suppleant

Søren Parbæk
parbark@troa.dk



Sekretær

Bo Karlsen
regnskab@troa.dk

“Drift” Udvalg



Lageransvarlig
Astrid Budolfson
astrid@troa.dk



Cafeudvalget
Karsten Rasmussen
cafe@troa.dk



TRoA News
Thomas B. Aagaard
news@troa.dk



Alt om Nøgler
Bo Karlsen
Thomas B. Aagaard
key@troa.dk

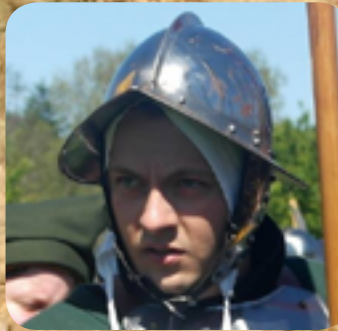


IT Udvalget
Kåre T. Kjær
webmaster@troa.dk

“Aktivitets” Udvalg



Tabletop
Thomas Madsen
tabletop@troa.dk



Sidste Søndag
Jakob Kannegaard
sidste-søndag@troa.dk



Airsoft
Morten Baagøe
airsoft@troa.dk



Faktion Pap
Tobias Leth
pap@troa.dk



Brætspilsudvalg
Niels Christian Trude
Christensen
braetspil@troa.dk



Projekt: X-wing
Karsten Rasmussen
x-wing@troa.dk



Festudvalg
Kathrine R. Nielsen
fester@troa.dk



Ungdomsudvalg
Søren Fredsgaard
ungdom@troa.dk

De forskellige Figurspil



WH40K og AoS
Martin Brassøe



9th Age
Søren Honningdyr



Warmachine
Rasmus S. Holland
holland@troa.dk



Dropfleet
Kåre T. Kjær
Thomas Aagaard



Mordheim og WFB
Martin Wichmann
Marty93@live.dk



Bloodbowl
Uffe V. Jensen
uffe@troa.dk

Er Du ikke Medlem?

Hvis du har læst dette nyhedsbrev og fået lyst til at komme forbi vores lokaler og se hvad vi laver, så er der lidt forskellige muligheder.

1. **Kig forbi vores lokaler på - Godthåbsgade 8A, 9400 Nørresundby.**
Der er normalt folk i lokalerne på værdagsaftener.
2. **Kig forbi vores FB side:** <https://www.facebook.com/groups/9706929069/>
Bare skriv at du gerne vil se vores lokaler og der skal nok være nogen som reagere og er frisk på at mødes med dig og give en rundvisning.
3. **Hvis det er en bestemt aktivitet** kan du også skrive direkte til det relevante udvalg eller den person som står for det pågældende figurspil.
4. **Send en mail** til bestyrelsen@troa.dk

Medlemskab af TRoA er op delt i nedenstående kontingenttyper: *

- **Senior:** er for de medlemmer der er 25 år eller ældre
- **Ungdom:** er for de medlemmer der er 18 – 24 år
- **Junior:** er for de medlemmer der er under 18 år
- **TRoAs Venner:** er for de medlemmer der ikke kommer i foreningens lokaler til daglig, men alligevel gerne vil støtte foreningen økonomisk og bibeholde kontakten.
- **Forældre:** er for de medlemmer, der i samme periode har et barn der er medlem af foreningen som betaler junior-kontingent og er fyldt 8 år. Der er ikke et krav om ét barn per forælder og således kan begge forældre tegne et forældremedlemskab selvom de kun har et barn, der er medlem.

Medlemskab af TRoA giver ret til at benytte foreningens lokaler og faciliteter samt at deltage i arrangementer til særlige fordelagtige priser. Samtidigt giver det mulighed for at deltage i de af foreningens aktiviteter, som kun er for medlemmer. Undtaget fra dette er TRoAs Venner som ikke giver rettigheder til deltagelse til aktiviteter eller brug af lokaler på lige fod med de øvrige medlemmer.

Kontingentsatser 2017-2018

- | | |
|-----------------|--------------------|
| • Senior: | 450 kr. halvårligt |
| • Forældre: | 100 kr. halvårligt |
| • Ungdom: | 300 kr. halvårligt |
| • Junior: | 250 kr. halvårligt |
| • TRoAs Venner: | 100 kr. halvårligt |
| • Efterskole: | 100 kr. halvårligt |

Kontingentet betales halvårligt og du betaler for et helt halvt år af gangen. Kontingent kan reguleres på den årlige Generalforsamling.

* Listen er ikke komplet. Se vores hjemmeside www.troa.dk for alt om medlemskaber.