

# TRoA News



#1 SEPTEMBER 2017



## Velkommen til TRoA's Nyhedsbrev

Det er efterhånden en del år siden, at sidste nummer af xenoglossia udkom.

Vi mener at der mangler et medie, som hjælper foreningens medlemmer, med at holde sig informeret om hvad der sker i de dele af foreningen de ikke selv er direkte involveret i. Dvs. *målgruppen* for det meste indhold vil være de medlemmer som ikke dyrker den pågældende aktivitet.

Planen er at udkommer en gang om måneden, ligegyldigt hvor meget eller lidt indhold vi har modtaget og være benhårde (overfor os selv) omkring at overholde deadline for udgivelsen.

Bestyrelsen har lovet en kort opdatering til vært nummer og der er nogle andre elementer som vil være faste. Men alt andet vil være afhængig af hvad der kommer af bidrag i en given måned.

Så hvor vi her i September har vi 22 sider i alt, så vil Oktober udgaven ret sikkert være på et andet side antal. Der er tre typer af indhold vi gerne vil have med i vært nummer, som vi har behov for at DU som medlem bidrager med:

### **Omtale af ting der er sket:**

F.eks. Airsofts Brikby event, Krigslive eller figur spil turneringer.

### **Omtale af aktiviteter i foreningen:**

F.eks. Warhammer 40k og Dropfleet

### **Reklame for arrangementer:**

F.eks den nye Bloodbowl sæson.

Men helt generelt er vi meget åbne for bidrag, også nogle der ikke passer i de omtalte kategorier og vi modtager også gerne ris og ros.

**Kontakt os på:** [news@troa.dk](mailto:news@troa.dk)

Thomas Bernstorff Aagaard,  
Chefredaktør

### **Indhold i dette nummer:**

Forsiden - **Billede af Niende Stirland**

Side 2 **Leder**

Side 3 **Opdatering** - Bestyrelsen

Side 4 **Andet Nyt**

Side 6 **Kalender**

Side 7 **Reklame** - Ny Blood bowl sæson

Side 8 **Reklame** - WH 40k Turnering

Side 9 **Er sket** - Krigslive 13

Side 11 **Er sket** - Brikby

Side 13 **Er sket** - Sommerskole

Side 15 **Er sket** - TRoAFaux 17

Side 17 **Husk at** - Tøm Skraldespande

Side 18 **Aktivitet** - DropFleet

Side 21 **Månedens Brætspil**

Side 23 **Hvem er Hvem i TRoA?**

Bagsiden - **Er du ikke medlem?**

### **Udgives af:**

The Realm of Adventures  
Godthåbsgade 8A  
9400 Nørresundby

**Chefredaktør:** Thomas Aagaard

**Redaktion:** Astrid Budolfsen

**Skribenter:** Morten Baagøe, Astrid Budolfsen, Ole Risgaard Hansen, Steffen Kanstrup, Kåre T. Kjær, Christian Nørgaard og Thomas Aagaard

**Foto og illustrationer:** Morten Baagøe, Astrid Budolfsen, Draug's Photography, Jakob M. Hansen, Ole Risgaard Hansen, Henrik Jensen, Kåre T. Kjær, Christian Nørgaard, Søren Parbæk, Martin Wichmann og Thomas Aagaard.

# Opdatering fra Bestyrelsen

Efter hvert bestyrelsesmøde samler vi det vigtigste beslutninger i nogle få korte punkter. De står herunder fra det seneste referat.

Det er dog ikke udtømmende og hvis man vil kende alle beslutninger eller forstå baggrunden for de enkelte beslutninger lidt bedre - så kan det fulde referater findes på hjemmesiden.

## De vigtigste punkter fra dette mødet den 9.august 2017:

- TRoA arrangerer Krigslive XIV.  
Astrid Budolfson er hovedarrangør med Ditte Theilgaard og Claus Gajhede som medarrangører.
- TRoA har indkøbt en opvaskemaskine.  
I første omgang bliver den tilgængelig for alle og hvis den hjælper med at holde køkkenet rent, så forbliver det sådan. Hvis det ender med at folk bare sætter deres beskidte spisegrejer deri men den ikke bliver sat i gang og tømt jævnligt bliver den aflåst og fremadrettet forbeholdt arrangementer.
- Næste generalforsamlingen bliver lørdag d. 24. februar kl. 10.
- TRoAs internetforbindelse opgraderes til en 100 / 100 forbindelse – og den bliver i samme omgang markant billigere.
- Der bliver opsat en standardiseret formular til leje af de effekter, medlemmerne ofte lejer. Når den er klar kommer der yderligere information.
- Vi har besluttet at indkøbe store skabe til lokale 4 til hobbyprojekter som medlemmerne kan leje. Lejeprisen bliver 150 DKK per halvår.  
Det bliver lavet som en forudbestilling hvor man betaler depositum + første års leje og der indkøbes skabe efter forudbestillingen. Nærmere information kommer i den kommende periode.
- Vi har indgået samarbejde med Aalborg Spilforsyning – Aalborgs nye spilbutik der ligger der hvor Dragons Lair lå. ([Læs mere på hjemmesiden](#))

Selve referatet kan findes her: [Referat af bestyrelsesmøde 09.08.17](#)

## Andre Nyheder

Aalborg  
Spilforsyning  
- Din lokale spilbutik

Aalborg  
Spilforsyning  
- Din lokale spilbutik

Aalborg  
Spilforsyning  
- Din lokale spilbutik

Aalborg  
Spilforsyning  
- Din lokale spilbutik

Aalborg  
Spilforsyning  
- Din lokale spilbutik

Som i sikkert ved lukkede Dragons Lair (i Aalborg) tilbage i juni.

I stedet er Aalborg Spilforsyning nu åbnet på samme adresse.

(Algade 63, 9000 Aalborg)

TRoA har indgået en rabataftale med dem; Alle TRoA medlemmer får 10 % rabat på figurer fra GW og Privateer Press og brætspil.

Få lavet et **medlemskort** i kiosken og vis det, for at få gavn af rabatten.

Taget på vores bygning er utæt og dette problem er Kommunen nu gået igang med at gøre noget ved. Den sidste melding er, at de forventer at håndværkerne er færdige sidst i november / inden jul.

Dette burde ikke få nogen indflydelse på allerede planlagte arrangementer.

## Andre Nyheder

### Ny opvaskemaskine

Vi vil hellere vaske lidt for ofte, end risikere at beskidt service kommer til at stå og lugte.

Så hvis der står beskidt service i den, så tænd for den før i går. Hvis alle giver en hånd med at få den tømt, så skal det nok fungere...

Der er flere forbedringer på vej til køkkenet, de kommer forhåbentlig engang i løbet af efteråret.

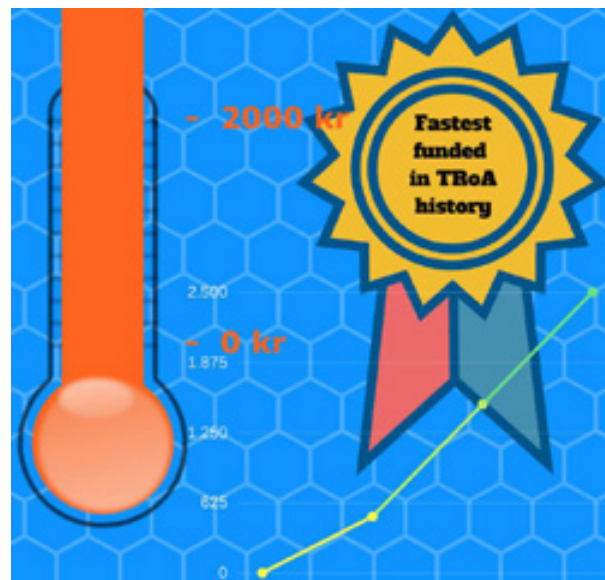


### Indkøb af store skabe til Lokale 4

Det har siden vi flyttede været planen at der i lokale 4 (kælderen) skulle opstilles store skabe, som medlemmerne kan leje.

For at være sikker på at interessen nu også er der, har man startet en "kickstarter" hvor folk betaler for 1 års leje på forhånd.

Det ser ud til at det er en succes.



# Kalender September - 2017

| Dato          | Type aktivitet        | Hvad                                       | Hvor        |
|---------------|-----------------------|--------------------------------------------|-------------|
| 1. September  | <b>Turnering</b>      | TroAfaux (Malefaux)                        | Battle      |
| 2. September  | <b>Turnering:</b>     | TroAfaux (Malefaux)                        | Battle      |
| 3. September  | <b>Turnering:</b>     | TroAfaux (Malefaux)                        | Battle      |
| 4. September  | <b>Kampagne:</b>      | Start på den nye<br><i>Bloodbowl</i> sæson | Battle      |
| 9. September  | <b>Airsoft:</b>       | Månedlig Hyggespil                         | Veggerby    |
| 15. September | <b>Fællestur:</b>     | <i>Bifrost's</i> kongress Forum            | På Fyn      |
| 16. September | <b>Fællestur:</b>     | <i>Bifrost's</i> kongress Forum            | På Fyn      |
|               | <b>Brætspilscafe:</b> | Månedlig cafe                              | Battle      |
| 17. September | <b>Fællestur:</b>     | <i>Bifrost's</i> kongress Forum            | På Fyn      |
| 24. September | <b>Turnering:</b>     | Warhammer 40k                              | Battle      |
|               | <b>Sidste Søndag:</b> | Månedlig spilgang                          | Lundby Krat |
| 30. September | <b>Turnering:</b>     | X-Wing                                     | Battle      |

Ugentlige aktiviteter som Magic, Figurspilsdage m.m. er IKKE med.



**Nøgler kan købes i  
Kiosken for 50 kr.**

Hvis du oplever problemer med din  
nøgle, så send en mail til: [key@troa.dk](mailto:key@troa.dk)

Kommende  
Arrangement

# Blood Bowl

Så er det igen tid til vold, død og touchdowns på grønsværen. TRoA Blood Bowl League kører 2 gange årligt med start i februar og september. Det spilles ca. 6-8 runder i indledende spil efterfulgt af et slutspil. Vi mødes og spiller IRL, mens at alt management foregår online, hvilket gør at man kan fortsætte med sit hold fra sæson til sæson, og dermed bliver team management en stor del af det enkelte holds succes.

Blood Bowl er et spil med nem forståelse, men kompleks mestring. Formålet med spillet er at føre bolden ned af banen og score touchdowns, mens man (måske) kvaser sine modstandere gennem brug af taktisk overlegenhed, snilde, held, dirty tricks, bribes og spell-slinging troldmænd. Samtidigt skal man selvfølgelig selv undgå at få maltrakteret egne spillere og trænere. Kerrunch!!

Næste sæson starter vi mandag d. 4. september kl 18:00.  
Du kan allerede nu tilmelde dig turneringen på vores site:  
<http://troa.bloodbowlleague.com>

Prisen for at være med er 0 kr. MEN du skal være TRoA medlem.  
Vi åbner en ny runde hver uge dvs. du skal gerne have tid til at spille en kamp om ugen (evt. vær 2 coaches om holdet). Resten af reglerne står på hjemmesiden. Der spilles med de nyeste Blood bowl Editions - tilføjet et par houserules, som bl.a. Legendary Teams, hjælp til Stunty holdene, ændret Piling On, adgang til Wizard, Ingen special Play Cards og ingen redraft af holdene. På vores site kan alle houserules og evt. rulings læses nærmere. Coaches der deltog i sæson I-IV har mulighed for at deltage med et af deres allerede eksisterende hold, eller kan vælge at starte nyt hold op. Ønsker man at starte nyt hold skal man sende følgende til [commish@troa.dk](mailto:commish@troa.dk): Holdnavn, Race, Antal Rerolls, Antal Fanfactor

Nye coaches kan tilmeldes ved at kontakte [commish@troa.dk](mailto:commish@troa.dk) hvorefter der vil blive tilsendt brugernavn og password (har man et særligt brugernavn man ønsker bedes man skrive dette i mailen). SÅ kom og vær med til at genoptag denne stolte tradition, og tilbed Nuffle i al hans væld og uretfærdighed.

Kommende  
Arrangement

# Heroes Fall X

TROAs afholder nu sin første Warhammer 40k turnering i flere år.

Turneringen foregår i TROAs lokaler på *Godthåbsgade 8A, 9400 Nørresundby*. Her har vi plads til 20 deltagere.

Tilmelding til turneringen kan ske på turneringens facebook side (<https://www.facebook.com/events/1909444369308902/>).

Prisen for at være med er 50kr for ikke-TROA medlemmer og 25 kr for medlemmer af TROA. Betaling for dette sker via mobilepay til 28 15 18 87 inden d. 17. september. Husk at skrive HFX og evt. Powerfist navn. Tilmelding er først gældende når den er betalt.

TROA er naturligvis vært for kaffe og the på dagen. Drikkevarer, snacks og mad må gerne medbringes, men ellers råder TROA over kiosk hvor der kan købes sodavand, chips og slik. Der er desuden et fuldt udstyret køkken i foreningen så der er god mulighed for at holde drikkevarer kolde og varme evt. medbragt mad

## Army Selection:

- 2.000 Point
- Hæren SKAL være battleforged i henhold til reglerne i regelbogen
- Detachments: Max 3. detachments, alle detachments i hæren skal dele mindst 1 keyword
- Forgeworld: Tilladt, men intet med en pointcost på over 500 point er tilladt.

**Malekrav:** Der spilles med fuldt malede hære og der vil afholdes en malekonkurrence for bedst malede hær.

**Listeindlevering:** Foregår over [www.tourneykeeper.net](http://www.tourneykeeper.net) , lister skal indleveres inden d. 17. september. Alternativt kan de sendes til “*Martin Michael Brassøe*” via facebook.

## Program:

|             |                                  |
|-------------|----------------------------------|
| 09:00:      | Velkomst                         |
| 09:30-12.30 | Kamp 1                           |
| 12:30-13:30 | Madpause                         |
| 13:30-16.30 | Kamp 2                           |
| 16:45-19:45 | Kamp 3                           |
| 19:45:      | Afslutning og præmieoverrækkelse |

## Missioner:

Se turneringens Facebook event.



Er Sket

# Tur til Krigslive 13

Af Steffen Kanstrup

I slutning af maj 2017 drog en større ekspedition af nordjyder afsted til det ukendte Sjælland for at hæve den gule og grønne fane, iklæde sig uniformerne og gribe stager for endnu engang at deltage i Krigslive, dette det 13'ende af slagsen. Dette er deres fortælling.

Krigslive er en scenarie rækker der går på omgang mellem foreninger i Danmark.

Det første Krigslive blev afholdt af TRoA efter ide af Thomas Aagaard. Konceptet i krigslive er at man spiller soldat i et regiment. Disse regimenter er oftest delt op i to hære, som hen over en weekend har flere træfninger med hinanden, under forskellige taktiske forudsætninger samt med en historie om hvorfor hærene er til stede og hvad de kæmper om.

Krigslive 13 adskiller sig fra sine forgængere ved at vi denne gang havde én lejr for begge hære, da scenariet var bygget op om en stor Kejserlig hær der var på øvelse for at gøre sig klar til at kæmpe mod en større ork invasion. Øvelsen skulle så afgøre hvem af de to kandidater der skulle udnævnes til den øverste General for hæren.

Endvidere var der rigtig meget fokus på lejrspil og interaktion mellem soldater.

Det var dette koncept der tiltrak sig opmærksomheden og lagde fundamentet for en fællestur mellem TRoA og Niende Stirland.

Fokus på lejrspil, hygge og de personlige spil muligheder har været i højsædet for alle tidligere ture i Niende Stirland. Denne tur ville have samme aspekter som grundlag.

I løbet af efterår/vinter var der megen aktivitet for at rekruttere og forberede turen. Foråret forløb med workshops til grej og kulminerede med en trænings weekend, hvor vi tog afsted i samlet flok til en spejderhytte.

Dette for at hilse på hinanden, træne vores eksercits (der var en del rust der skulle af ;)), træne kamp og bare generelt hygge med hinanden.

Da dagen endelig kom hvor vi skulle afsted, drog 27 mand afsted for at deltage i krigslive. Det viste sig at vi var den største enhed der deltog, en ikke ubetydelig faktor i kampene der skulle komme henover weekenden.

Den sidste weekend i maj skulle vise sig at være rigtig meget af dette års sommer koncentreret på 3 dage.

Der var 25-30 grader alle dage og lige en anelse vind. Dette gjorde at der var meget stor fokus på at man drak en masse vand så man ikke dehydrerede.

Hen over de næste dage deltog vi i mange træfninger. Træfningerne var opdelt i blokke, med forskellige missioner til hærene.

Noget som vores modstandere hurtigt lærte var at lod man 27 stager engagere, hvor de ønskede uden en plan for at håndtere dem, så fik man hurtigt en ubehagelig oplevelse ;) Dette førte til at modstanderens stab lave kamp planer for at håndtere Niende og blev citeret for følgende: *"Hvis vi får nedkæmpet Niende, så vinder vi kampen"*.

Dette betød øget fokus på Niende og vi fandt os gang på gang i kamp mod 2-3-4-5 regimente på samme tid. (og en enkelt gang mod størstedelen af deres hær da de ikke startede øvelsen til tiden...)

Vi oplevede også regimente, som når de opdagede at de stod overfor os alene, valgte at forlade kamppladsen, fremfor at engagere, hvilket vi var godt tilfredse med da det betød at vi kunne stå i skyggen og få lidt at drikke lidt vand indtil vi igen skulle i kamp.

Alt i alt havde vi en god tur, arrangørerne havde styr på meget af det logistik de havde sagt at de ville have (toiletter og sovepladser), mens vi selv sørgede for telte og mad.

Desværre blev de ramt af en del afbud på deres stabs roller, så meget af det spil der skulle have været om general posten og mellem officerer var ikke tilstede, hvilket trækker lidt ned på oplevelsen når det var nogle af de ting de havde lovet. Med det sagt så var det stadig et rigtig godt Krigslive også selvom det desværre ikke lykkedes for vores sides general at blive udnævnt til den øverste general.

Vi ser allerede frem til det næste Krigslive, denne gang lige i vores baghave (Tornby) og arrangeres af TRoAs Astrid Budolfson.

Skal du med?

For info om næste krigslive, kig på Krigslive [FB side](#).

Fotograf: [Draug's Photography](#)  
Flere billeder kig her: [Link](#)

**Billede - Soldater fra 32.Nuln  
(Rollespilsfabrikken)**

Er Sket

# Ballade i Brikby

I maj afholdte TRoA Airsoft Ballade i Brikby i samarbejde med SNAG.

Det var et weekend spille fra fredag til søndag med **186 deltagere**.

Det foregik som navnet antyder i Brikby, forsvarets øvelsesby i Oksbøl øvelsesterræn.

Det var 2 hold der kæmpede mod hinanden for at løse forskellige opgave. Dette var første gang nogen af os have lavet noget så stort.

På trods af diverse små problemer var det en stor succes og det er nok ikke sidste gang af vi afholder noget af den størrelse igen.

*Morten Baagøe*

PS.

Hvis du har lyst til at prøve airsoft, så er der spilgang i Veggerby den 9.september.



**Er Sket**

# Sommerskole af Astrid Budolfsen

*Orkerne Kommer* Sommerskole 2017 løb af staben onsdag til søndag den sidste uge af juli.

For den unindviede så er *Orkerne Kommer*, et projekt kørt af rollespilsforeningen *Rollespilsfabrikken* og vores landsforening Bifrost finansieret af Nordeafonden. Målet med *Orkerne Kommer* er at styrke rollespils-Danmark ved at uddanne nye arrangører, afholde flere rollespil og få flere medlemmer i Bifrosts lokalforeninger.

Det har de gjort ved at afholde arrangørkurser om foråret og efteråret siden 2016 og sommerskolen. TRoA har før deltaget talstærkt i arrangørkurserne. Vi udgjorde en fjerdedel til en tredjedel af de sidste to arrangørkurser.

Da alle arrangørkurserne har været afholdt på Sjælland, er jeg personligt lidt stolt over at den største gruppe af deltagere – større end nogen gruppe fra en sjællandsk forening – til kurserne har været fra Nordjylland.

Vi har været et par stykker der har organiseret transport og gjort det til en fællestur til kurserne, og det har gjort en stor forskel i at få folk med.

Vi var 7 unge fra TRoA til sommerskolen, plus en fra Yxenskoven. Vi kørte til Als sammen. (Sommerskolen blev holdt på Epos efterskole)



I alt deltog 44 deltagere, som blev fordelt på 4 "fakulteter" som dystede imod hinanden om at få flest point og blev udnævnt til vindere på den sidste dag.

Dagene fra 9 til 15 brugte vi på at være til forskellige undervisningstimer i alt fra de mere praktiske opgaver som "*Logistik*" og "*Ledelse af frivillige*" til de mere designmæssige "*Spilmekanikker*" og "*Metateknikker*"; alt hvad man kunne bruge til at arrangere (primært liverollespil) scenarier og kampagner.

Min personlige favoritter var: "*Logistik*" med Søren Ebbenhøj og "*Økonomi*" med Caroline Raffnsøe (men jeg vil også gerne indrømme at jeg missede et par af undervisningstimerne). Fritiden og aftenen brugte vi på at løse "*quests*" for at få point til vores huse, diskutere rollespil, eller spille spil (og nogle af os var kedelige og gik tidligt i seng).

En aften jeg dog ikke gik tidligt i seng, opdagede jeg at alle fra TRoA var inde i gymnastiksalen og holdt Werewolf Ultimate for nogle andre fra sommerskolen.

Det har været rigtig positivt at tage til arrangørkurserne og sommerskolen som en TRoA gruppe.

I min optik har det styrket sammenholdet iblandt os yngre, ved at give os en fælles oplevelse. Derudover har det været fantastisk at møde folk fra andre dele af rollespils-Danmark og lære dem at kende.

*Astrid Budolfsen*

## Sommerskolen som lærer

Af Kåre T. Kjær

Sommerskolen bliver til både ved en pose penge fra Nordeafonden men især ved hjælp af en masse frivillig arbejdskraft – heriblandt alle lærerne. Jeg var med som lærer for andet år og underviste i projektledelse og regler – og snakkede noget om det at arrangere Krigslive.

Jeg synes sommerskolen er et fantastisk initiativ som giver nogle af de unge et løft til at arrangere så de kan undgå (nogle af) de fejl alle os andre gik igennem da vi lavede vores første arrangementer.

Efter min mening er sommerskolen noget af det bedste der er sket i Danmark i forhold til at hjælpe de nye generationer i gang.

Derfor gør det mig både glad og stolt at se så stor opbakning fra TRoAs medlemmer og at høre dem blive rost af de andre lærere. Stor ros til alle vores unge deltagere!

Om der bliver en sommerskole næste år er usikkert – Orkerne Kommer projektet slutter med udgangen af september i år. Men jeg ved at der kigges efter midler til at fortsætte projektet.

Hvis det sker så har sommer-skolen mine varmeste anbefalinger – der findes ikke bedre måde at få både værktøjer og ideer til at gå i gang som arrangør.

*Kåre T. Kjær*



# NORDEA FONDEN

Vi støtter gode liv

Er Sket

# TroaFaux 17

af Ole Risgaard Hansen

I weekenden 1.-3. september blev der afholdt turnering i figurspillet Malifaux og det gik forrygende.

Vi havde i alt 10 deltager (og to afbud) Af disse var 4 Troa medlemmer og 6 udefrakommende.

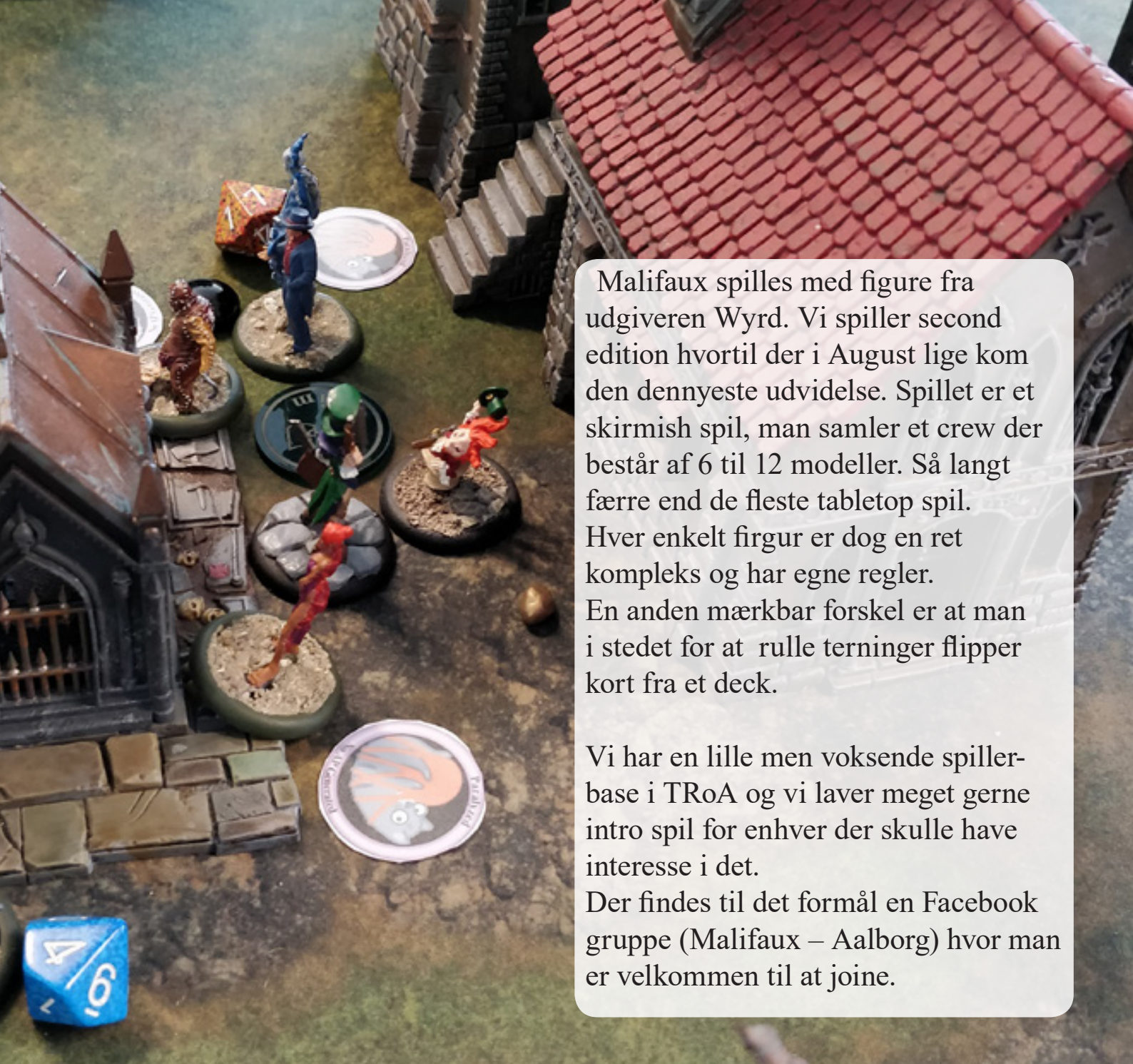
Folk var glade for turnering, lokaler, kiosk og generelle forhold og der var rigeligt snak om at de glæder sig til TroaFaux 18

Mange mennesker har gjort noget for at vi har kunne skubbe dukker og det sætter vi pris på.

Ole Risgaard Hansen

## Hvad er Malifaux?

*Based in an alternate Earth, Malifaux uses gothic, steampunk, and victorian horror with a dose of the wild west to inject fun and depth into the magical lawlessness of a world rife with monsters, necropunks, man-machine hybrids, gunslingers, and powerhungry politicians. Actively using character-driven stories to define the world of Malifaux, seek your fortune in this fast paced and brutal 32mm tabletop miniature skirmish game. Assemble your crew and stake your claim!*



Malifaux spilles med figure fra udgiveren Wyrd. Vi spiller second edition hvortil der i August lige kom den den nyeste udvidelse. Spillet er et skirmish spil, man samler et crew der består af 6 til 12 modeller. Så langt færre end de fleste tabletop spil. Hver enkelt figur er dog en ret kompleks og har egne regler. En anden mærkbar forskel er at man i stedet for at rulle terninger flipper kort fra et deck.

Vi har en lille men voksende spillerbase i TRoA og vi laver meget gerne intro spil for enhver der skulle have interesse i det.

Der findes til det formål en Facebook gruppe (Malifaux – Aalborg) hvor man er velkommen til at joine.



**Husk at!**

# Skaldespandene skal Tømmes!!!

Hvis du ikke er klar over hvordan du gør dette, så kommer her en guide til hvordan det gøres.

Når man har brugt et lokale skal man huske at tømme skraldespande i det lokale man bruger.

Der står derudover et stativ med en skraldesæk ved **kiosken** og et **i køkkenet og i kælderen**.

Er de ved at være fyldte eller er der madvarer i dem, så skal de tømmes.

Affaldscontainerne er ude i skolegården; der er en til almindeligt affald og en til papir og pap.

Disse er aflåst og nøglen hænger ved hoveddøren i stueetagen, på højre side af trækassen som kan ses på billedet. (husk at papkasser m.m. skal pakkes ordenligt sammen)

Det er et fælles ansvar at sørge for at de bliver tømt – det tager kun få minutter, men det er træls hvis det altid er de samme folk der skal gøre det – så er en skraldespand fyldt, tæt på fyldt eller indeholder madvarer, så smid den ud inden du tager hjem.



## Dropfleet Commander

Billedet - *Shaltari*

af Kåre Torndahl Kjær

Vi er en håndfuld (and growing) som har kastet kærligheden på et rumskibsspil ved navn Dropfleet Commander (DFC) – designet af Andy Chambers som også stod bag Battlefleet Gothic. DFC har flere unikke træk som er appellerende.

**For det første** er det centrale element i spillet ikke at slå sin modstander ihjel men i stedet at landsætte tropper på planeten og rumstationer. Det betyder også, at man sagtens kan vinde selvom man har mistet alle sine rumskibe hvis man har haft fokus på det vigtige – nemlig at landsætte tropper. DFC er ikke et spil om ligegyldige pletter i "deep space" men kamp i kredsløb om en planet hvor det vigtige er at holde rumstationer og byer.

**Det næste** er *activation mekanikken*. Som mange nyere figurkrigsspil skiftes man ikke til at flytte og skyde med alt, men i stedet skiftes man til at flytte og skyde med en mindre del af ens flåde i en rækkefølge der til dels bestemmes (skjult) af hver spiller i starten af en runde og dels afgøres til fordel for de lette grupper.

Det betyder at det taktiske spil omkring manøvre og rækkefølge er vigtigt og en rigtig hjernevrider.

Nogle gange er det bedst at rykke først – så man kan gøre det man skal inden man bliver beskudt – andre gange bedst at rykke sidst – så man først kommer indenfor rækkevidde af fjendtlige skibe efter de har rykket og skudt.

Det er til dels med til at bidrage til

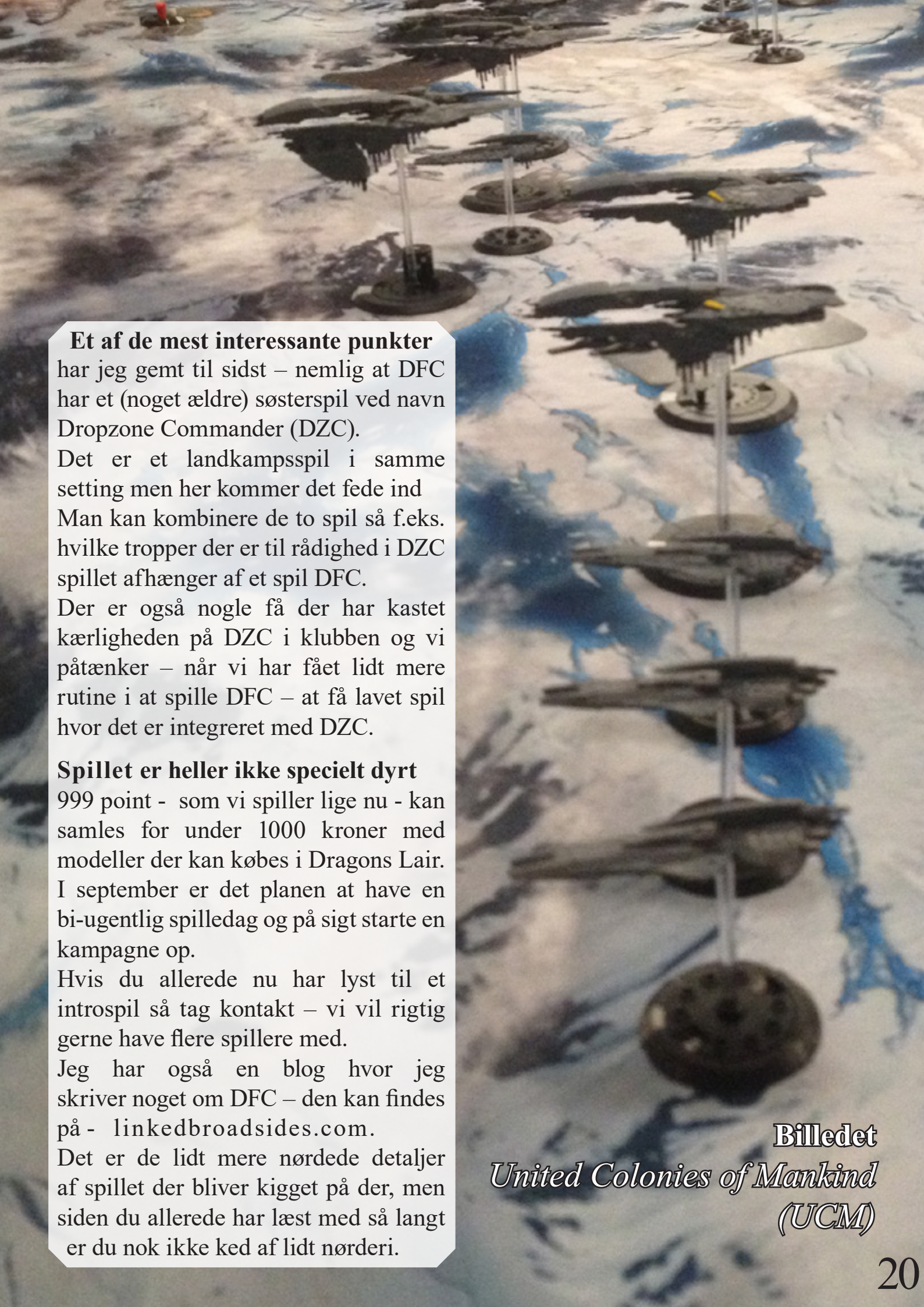


**Billedet**  
*Post Human Republic*  
*(PHR)*

det **tredje punkt** – en følelse af ubådskrig. Hvad man kan skyde på afhænger af hvad man kan se.

Det betyder at våben ikke har en rækkevidde men i stedet har de enkelte skibe en sensorrækkevidde og en støjprofil. For at kunne skyde på et skib skal man være inden for sine egne sensorer plus det fjendtlige skibs støjradius. Hvor meget et skib støjer varierer dog over kampen afhængig af hvad man gør. At skyde med alle sine våben eller foretage voldsomme manøvrer skaber mere støj, men man kan også "run silent" for at blive (næsten) helt væk. Vi ser ofte at i de første 1-2 runder går skibene ind i "silent running" modus indtil de er i stilling.

Som det **næstsidste punkt** vil jeg fremhæve settingen og modellerne. Spillet foregår cirka 650 år fremme i tiden og drejer sig om menneskehedens (UCM) hævnkrig mod The Scourge – nogle parasitiske aliens som næsten udslettede menneskeheden 150 år tidligere. Med i mixet er en udbrydergruppe af mennesker (PHR) som er blevet cyborg-enhanced af en kunstig intelligens der har sin egen agenda og en high-tech alien-faction (Shaltari). De forsøger vist mest at udæske UCM og The Scourge til at udrydde hinanden. Settingen er både velskrevet og interessant og det visuelle udtryk for de fire racer er rigtig fedt med nogle dejlige, modulære figursæt hvoraf de meste almindelige modeller er i plastic.



**Et af de mest interessante punkter** har jeg gemt til sidst – nemlig at DFC har et (noget ældre) søsterspil ved navn Dropzone Commander (DZC).

Det er et landkampsspil i samme setting men her kommer det fede ind. Man kan kombinere de to spil så f.eks. hvilke tropper der er til rådighed i DZC spillet afhænger af et spil DFC.

Der er også nogle få der har kastet kærligheden på DZC i klubben og vi påtænker – når vi har fået lidt mere rutine i at spille DFC – at få lavet spil hvor det er integreret med DZC.

### **Spillet er heller ikke specielt dyrt**

999 point - som vi spiller lige nu - kan samles for under 1000 kroner med modeller der kan købes i Dragons Lair. I september er det planen at have en bi-ugentlig spilledag og på sigt starte en kampagne op.

Hvis du allerede nu har lyst til et introspil så tag kontakt – vi vil rigtig gerne have flere spillere med.

Jeg har også en blog hvor jeg skriver noget om DFC – den kan findes på - [linkedbroadside.com](http://linkedbroadside.com).

Det er de lidt mere nørdede detaljer af spillet der bliver kigget på der, men siden du allerede har læst med så langt er du nok ikke ked af lidt nørderi.

**Billedet**  
*United Colonies of Mankind*  
(UCM)

## Månedens Brætspil



# Castles of Mad King Ludwig

Af Christian Nørgaard

Dette brætspil handler om at spillerne på tur indkøber et rum til deres borg, og på den måde udvider deres borg. Hvert rum kan give point ud fra hvad for andre rum den lægger op af, og i hvert spil er der visse rum typer der giver flere point end andre. På den måde handler det for hver spiller om at samle flest point.

Et spil kan for eksempel have ekstra point for store haver, mens andre spil er det sovekamre eller aktivitetsrum som operasale der giver flere point. Dette afgøres tilfældigt ved spilstart.

### Baggrund:

Spillet er inspireret af *Kong Ludwig II af Bavaria*, som byggede nogle af de flotteste slotte i verden, men efterfølgende blev erklæret sindssyg af sine ministre, da de mente han brugte for mange penge.

Efterfølgende er netop disse slotte han har bygget, nogle af de mest besøgte i Bayern, og specielt Neuschwanstein er et af de mest kendte slotte i verden, og bliver efterfølgende brugt i mange film.

### Spillere:

Spillet fungerer udmærket med 3-5 spillere. Spillet bliver ikke specielt bedre eller værre med flere spillere. Man har internt konkurrence om at få lov til at købe de brikker man har brug for til sin borg. Men flere spillere har du adgang til flere brikker at vælge imellem men der er igen også flere der kan købe de gode brikker før dig.

### Tema:

Flere af brikkerne er lavet humoristiske, og eksempelvis er jeg ret stor fan af at få lov til at bygge et rum til opbevaring af mug (Mold room).

Det skal selvfølgelig placeres i kælderens, men giver så spilleren en bonus for at have mange rum relateret til mad. Man kan også bygge et stort rum til model jernbaner, og generelt set er der gjort en del for at opfinde sjove og interessante rum.



### Data Fra Producenten

**Spillere:** 1-4  
**Tid:** 90 minutter  
**Alder:** 13+

### Spiltype:

Spillet handler ret meget om at bygge sin egen borg, og bruge de tilgængelige brikker til at gøre det bedst muligt.

Der er ikke specielt meget interaktion med andre spillere. Den er primært gennem at de penge man bruger på at bygge borg går til de andre spillere efter tur, og at andre spillere kan købe brikker du gerne selv vil have.

Så de andre spillere giver et strategisk element der skal overvejes, men man kan som sådan ikke angribe eller sabotere andre spilleres borge.

### Konklusion:

Jeg synes dette er et godt spil, som adskiller sig fra andre spil. Det er oftest let at få andre med på at spille det, og det er en af den type spil man godt kan finde på at spille to gange. Der er tilpas mange forskellige måder at vinde på, så de enkelte spil er meget varierede, og hvad der virker i et spil virker ikke nødvendigvis i et andet spil.

*Christian Nørgaard*

### Læs mere om:

Spillet på Boardgamegeek - [Link](#)

Ludwig II af Bavaria - [Link](#)

Neuschwanstein - [Link](#)

### Fra Bordgame Geek

**Spillere:** 2-4, men 4 er bedst  
**Tid:** 90 minutter  
**Alder:** 10+

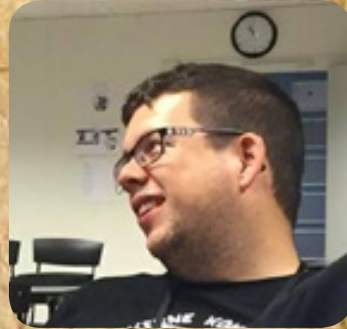
# Hvem er Hvem i TRoA?

Dette er tænkt som en oversigt over hvem man skal snakke med, hvis man enten skal have fat i bestyrelsen, et udvalg eller har lyst til at prøve en ny aktivitet.

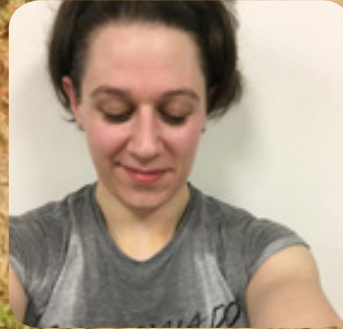
Bestyrelsen kan kontaktes på [bestyrelsen@troa.dk](mailto:bestyrelsen@troa.dk)



**Formand**  
**Udvalgsansvarlig**  
**Rengøringsansvarlig**  
Nadia S. Holland  
[Nadia@troa.dk](mailto:Nadia@troa.dk)



**Næstformand**  
**Referent**  
**Webmaster**  
Kåre T. Kjær  
[kaare@troa.dk](mailto:kaare@troa.dk)



**Kasserer**  
  
Christine Christensen  
[Christine@troa.dk](mailto:Christine@troa.dk)



**Bestyrelsesmedlem**  
**Værkstedsansvarlig**  
  
Morten Baagø  
[morten@troa.dk](mailto:morten@troa.dk)



**Bestyrelsesmedlem**  
**Lokaleansvarlig**  
Erik S. Preussler  
[erik@troa.dk](mailto:erik@troa.dk)



**1. Supleant**  
**Kommune kontakt**  
Christian Nørgaard  
[christian@troa.dk](mailto:christian@troa.dk)



**2. Supleant**  
  
Søren Parbæk  
[parbark@troa.dk](mailto:parbark@troa.dk)



**Sekretær**  
  
Bo Karlsen  
[regnskab@troa.dk](mailto:regnskab@troa.dk)

## “Drift” Udvalg



**Lageransvarlig**  
Astrid Budolfson  
[astrid@troa.dk](mailto:astrid@troa.dk)



**Cafeudvalget**  
Karsten Rasmussen  
[cafe@troa.dk](mailto:cafe@troa.dk)



**TRoA News**  
Thomas B. Aagaard  
[news@troa.dk](mailto:news@troa.dk)



**Alt om Nøgler**  
Bo Karlsen  
Thomas B. Aagaard  
[key@troa.dk](mailto:key@troa.dk)

**IT Udvalget**  
Kåre T. Kjær  
[webmaster@troa.dk](mailto:webmaster@troa.dk)

# “Aktivitets” Udvalg



**Tabletop**  
Thomas Madsen  
tabletop@troa.dk



**Sidste Søndag**  
Jakob Kannegaard  
sidste-søndag@troa.dk



**Airsoft**  
Morten Baagøe  
airsoft@troa.dk



**Faktion Pap**  
Tobias Leth  
pap@troa.dk



**Brætspilscafe**  
Niels Christian Trude  
Christensen



**Projekt X-wing**  
Karsten Rasmussen  
x-wing@troa.dk



**Festudvalget**  
Kathrine R. Nielsen  
fester@troa.dk



**Ungdomsudvalg**  
Søren Fredsgaard  
ungdom@troa.dk

## De forskellige Figurspil



**WH40K og AoS**  
Martin Brassøe



**9th Age**  
Søren Honningdyr



**Warmachine**  
Rasmus S. Holland  
holland@troa.dk



**Dropfleet**  
Kåre T. Kjær  
Thomas Aagaard



**Mordheim**  
Steffen Kanstrup  
steffen@troa.dk



**Bloodbowl**  
Uffe V. Jensen  
uffe@troa.dk

# Er Du ikke Medlem?

Hvis du har læst dette nyhedsbrev og fået lyst til at komme forbi vores lokaler og se hvad vi laver, så er der lidt forskellige muligheder.

1. **Kig forbi vores lokaler på - Godthåbsgade 8A, 9400 Nørresundby.**  
Der er normalt folk i lokalerne på værdagsaftener.
2. **Kig forbi vores FB side:** <https://www.facebook.com/groups/9706929069/>  
Bare skriv at du gerne vil se vores lokaler og der skal nok være nogen som reagere og er frisk på at mødes med dig og give en rundvisning.
3. **Hvis det er en bestemt aktivitet** kan du også skrive direkte til det relevante udvalg eller den person som står for det pågældende figurspil.
4. **Send en mail** til [bestyrelsen@troa.dk](mailto:bestyrelsen@troa.dk)

## Medlemskab af TRoA er op delt i nedenstående kontingenttyper: \*

- **Senior:** er for de medlemmer der er 25 år eller ældre
- **Ungdom:** er for de medlemmer der er 18 – 24 år
- **Junior:** er for de medlemmer der er under 18 år
- **TRoAs Venner:** er for de medlemmer der ikke kommer i foreningens lokaler til daglig, men alligevel gerne vil støtte foreningen økonomisk og bibeholde kontakten.
- **Forældre:** er for de medlemmer, der i samme periode har et barn der er medlem af foreningen som betaler junior-kontingent og er fyldt 8 år. Der er ikke et krav om ét barn per forælder og således kan begge forældre tegne et forældremedlemskab selvom de kun har et barn, der er medlem.

Medlemskab af TRoA giver ret til at benytte foreningens lokaler og faciliteter samt at deltage i arrangementer til særlige fordelagtige priser. Samtidigt giver det mulighed for at deltage i de af foreningens aktiviteter, som kun er for medlemmer. Undtaget fra dette er TRoAs Venner som ikke giver rettigheder til deltagelse til aktiviteter eller brug af lokaler på lige fod med de øvrige medlemmer.

## Kontingentsatser 2017-2018

- |                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| • Senior:       | 450 kr. halvårligt |
| • Forældre:     | 100 kr. halvårligt |
| • Ungdom:       | 300 kr. halvårligt |
| • Junior:       | 250 kr. halvårligt |
| • TRoAs Venner: | 100 kr. halvårligt |
| • Efterskole:   | 100 kr. halvårligt |

Kontingentet betales halvårligt og du betaler for et helt halvt år af gangen. Kontingent kan reguleres på den årlige Generalforsamling.

\* Listen er ikke komplet. Se vores hjemmeside [www.troa.dk](http://www.troa.dk) for alt om medlemskaber.