

TRoA News



#8 MAJ 2019



#8 Maj 2019

Så blev det tid til endnu en udgave af TRoA News. Denne gang har chefredaktøren været så letsindig at lade opgaven med at skrive lederen til et af de nye medlemmer af redaktionen, men jeg vil prøve at leve op til tilliden og skrive noget fornuftigt.

Jeg vil gerne sige tak for den fine modtagelse af den første udgave med den nye udvidede redaktion. Jeg har personligt hørt mange positive tilkendegivelser i forbindelse med TRoA News's tilbagevenden.

Det er dejligt at vide at der er opbakning til projektet. Vi har også hørt fra flere, der gerne vil bidrage med artikler til os, så det er alt i alt en for mig flyvende opstart og jeg ser personligt frem til samarbejdet med redaktionen og TRoAs andre medlemmer for at få News til at blive bredt favnende med relevante og interessante artikler blandet med lidt humor, så vores læsere vil glæde sig til de næste udgaver.

Charlotte M. Andersen
Redaktør



Udgives af:

The Realm of Adventures
Godthåbsgade 8A,
9400 Nørresundby

Chefredaktør:

Thomas B. Aagaard

Redaktion:

Charlotte M. Andersen og Dorthe Larsen

Skribenter:

Charlotte M. Andersen, Steffen
Kanstrup, Kåre T. Kjær,

Forside Foto:

Chris S. Nielsen

Andre Foto:

Martin Brassøe,
Thorbjørn E. Japp, Steffen Kanstrup,
Kathrine R. Nielsen, Thomas Madsen,
Cæcilie Olsson

Indhold i dette nummer:

Side 2	Leder og Indhold
Side 3	Opdatering fra Bestyrelsen
Side 4	Kort Nyt
Side 7	Reklame for Korsfærd
Side 8	Kalender
Side 9	Side 9 - Hatten
Side 10	Husk at Stemme til EUvaglet
Side 11	Warmachine - Besøg fra Aarhus
Side 13	Husk at: Rydde op efter dig!
Side 14	Bordrollespil og 3D print.
Side 18	Info: Nøgler og Alarm
Side 19	Sidste Søndag i April
Side 22	Hvem er Hvem i TRoA?
Side 24	Er du ikke medlem?

Fra Bestyrelsen

Referatet fra sidste bestyrelsesmøde er online:

Referat af bestyrelsesmøde 15.04.19

Som altid vil vi fremhæve de mest centrale nyheder og beslutninger:

- Den Magisk Skole er desværre aflyst for denne gang – men ser på at finde et tidspunkt senere på året.
- Der er lagt en plan for 30-års jubilæumsfesten.
- Der er forskellige situationer hvor der laves køb gennem TRoA eller hvor der i køb til TRoA indgår private varer. Bestyrelsen vil gerne understrege, at vores regler siger, at TRoA ikke ønsker at fungere som indkøbsled for vores medlemmer, men samtidig anerkender vi også, at der findes nogle gråzoner hvor reglerne ikke kan tolkes helt så firkantet. Det kan eksempelvis være online-køb hvor man køber både til TRoA og sig selv i én bestilling og men kun sender regningen på det TRoA skal betale, til TRoA. Generelt set vil vi opfordre de aktive i TRoA til at bruge sund fornuft og huske på at TRoA ikke skal arrangere eller lægge økonomi til fællesindkøb – ved tvivlsspørgsmål kontakt bestyrelsen.
- Der er god gang i planlægningen af Aktiv Sommer.
- Der kommer en Warmachine turnering til juli.
- Der er gang i planlægningen af et Megagame der tentativt ligger d. 8. juni. Mere information følger af de traditionelle kanaler når der er mere at informere om.
- Der bliver ændret i hvordan pantsækkene skal afhentes. Mere information kommer når den endelige model er kendt.
- Der arbejdes på at lave et oplæg til Playmaker i Aalborg kommune som er et tilbud til folkeskoler om at komme ud og se forskellige virksomheder og foreninger og vi håber at være klar med noget til efteråret.

Der er en lang række andre aktiviteter og projekter i gang – *læs referatet hvis du vil have alle detaljerne med.*

**Korte
Nyheder**



chromecast

Thomas Madsen har indkøbt en ny cromecast til kælderens, så nu er der igen lyd i værkstedet.

Månedens helt

Vi siger tak til Martin Brassøe for at fikse et WC, der var stoppet til.

Hvis man skulle ende i den uheldige situation, at man skider så meget, at wc'et bliver stoppet, så kan man find en svupper i køkkenet.

Den er i et af skabene i højre side, hvor der også opbevares rengøringsartikler.

Nu vi er i den afdeling, så kan vi da også lige nævne, at det pissoir vi havde, er blevet fjernet og begge rum nu bare har et enkelt toilet. Som dermed kan benyttes af alle uanset køn.



Mere DUF Guld

I sidste nummer omtalte vi at 8 rollespils foreninger havde fået penge fra DUFs lokalforenings pulje. Vi har siden hørt at listen er længere end det.

- Einherjerne (Aarhus) også har fået 38.000 kr. til indkøb af nye kopper, kander, tallerkener m.m. (oven i de 87.000 kr. til telte vi omtalte sidst)
- Hobro Rollespilsforening har fået 15.000 kr. til en ny trailer.



TRoA marked

Den 7. april blev der afholdt TRoA Marked på 2. sal. Boderne var godt fyldt op, udvalget var meget bredt og ramte flere målgrupper i TRoA regi.

Der var ikke lige så mange gæster som til forrige marked, men der var en god stemning, og der blev handlet lystigt både med gæsterne og de andre bodholdere.

Det var første gang, jeg var besøgende til TRoA Marked og selvom jeg ikke havde planer om at skulle købe noget, røg der alligevel lidt forskelligt med hjem.

Jeg kan kun opfordre til, at man kommer forbi til næste marked, mærker den gode stemning og bruger en masse guld.



“Er det dig eller mig der er et Monster?”

Denne Balrog deltog lørdag den 27. april i en (mod)demonstration i Brønshøj. Vi er på redaktionen altid glade for at se Rollespillere, som aktivt involvere sig i samfundet og politisk arbejde. Og specielt når det bliver gjort med stil.



Foto:
Cæcilie Olsson

Ork Guld til Korsfærd

Bifrost støtter Einherjernes sommer scenarie med en pose guld. Det betyder, at 30 unge kan deltage i årets bedste sommerscenarie til kun 700kr.
(Dette er inkl. mad, drikke, indkvartering osv.)

Læs evt. artiklen om Korsfærd i sidste nummer og tag kontakt til arrangørerne på korsfaerd@gmail.com eller bliv inspireret på hjemmesiden www.sommerscenariet.dk

Korsfærd

et einherjerne sommerscenario



8.-11. august 2019
Korlev Spejdercenter

Einherjerne
LIVEROLLESPIL AARHUS

DRAGONS LAIR

www.sommer scenariet.dk

Kalender

Dato	Type	Hvad	Hvor
4. Maj		Live - Nordens Nætter	Lokalerne
11. Maj		Live - Peace in our time	Battle
18. Maj	Brætspilscafe	- Den månedlige cafe	Battle
20. Maj	Møde	- Bestyrelsesmøde	Lokale 1
25. Maj	Turnering	- X-Wing	Battle
26. Maj	Turnering	- Age of Sigmar	Battle
	Sidste Søndag	- Almindelig spilgnag	Lundby Krat
		Valg - Til Europa Parlamentet	-
1. Juni		Live - Nordens Nætter	Lokalerne
8. juni		Fest - Junifest	Lokalerne
8.-9. Juni	Sidste Søndag	- Døgns scenariet	Lundby Krat
15. Juni	Brætspilscafe	- Den månedlige cafe	Battle
17. Juni	Møde	- Bestyrelsesmøde	Lokale 1
8.-11. Aug		Live - Einherjernes Scenarie Korsfærd	Forlev Spejd.
17.-18. Aug		Fest - 30 års Fødselsdag	
27.-29. Sep		Con - Bifrost's Forum 2019	Aalborg

**Nøgler kan købes i
Kiosken for 50 kr.**

**Hvis du oplever problemer med din
nøgle, så send en mail til: key@troa.dk**

Side 9 - Hatten

Ridder Wilhelmina Quist

Hun er ridder af Alzark i Fladlandet og hærfører i den vedvarende borgerkrig. Grundet en misforståelse imellem hendes tropper, blev hun for nyligt taget til fange af sine fjender. Hendes fangeskab varede dog kun kortvarigt og rygterne svirrer om hendes flugtmetoder.

Det kan dog nævnes, at de involverer både nærkontakt imellem en mands ansigt og en mursten samt et spor af vagter, som på forskellige måder var blevet uskadeliggjort. Under flugten brugte hun en masse tid på at søge efter en bestemt lejesoldat, der havde stjålet hendes hat. Rygtet vil vide at hun råbte: *"Det er min Hat! Min Hat! Min Hat!"* da hun nedslagtede lejesoldaten.

(Regler WFRP 4th: standard hat, uden nogen særlige regler... men det er jo **hendes** hat...)

Billede fra Fladlandssagaen 2019

Model: Stine Hohwü Kæstel
Sørensen

Fotograf: Thorbjørn Eik Japp



**Husk at
Stemme!**

Valg til Europa- Parlamentet



Der er valg til Europa-Parlamentet den 26. maj 2019. Der skal vælges 14 danske medlemmer, hvor det yderste mandat bliver en såkaldt bænkevarmer, der først får sin plads efter Brexit.

Læs mere på Folketingets side om valget, hvor denne oversigt over spidskandidaterne også er fundet.

<https://www.eu.dk/da/ekstra-valg-til-europa-parlamentet>



Jeppe Kofod
Socialdemokratiet



Morten Helveg Petersen
Radikale Venstre



Pernille Weiss
Det Konservative
Folkeparti



Margrete Auken
Socialistisk Folkeparti



Mette Bock
Liberal Alliance



Rina Ronja Kari
Folkebevægelsen
mod EU



Peter Kofod
Dansk Folkeparti



Morten Løkkegaard
Venstre, Danmarks
Liberale Parti



Nikolaj Villumsen
Enhedslisten - De
Rød-Grønne



Rasmus Nordqvist
Alternativet

Warmachine - Gæster fra Aarhus

Af Charlotte M. Andersen



Tirsdag d. 23. april havde TRoA besøg af nogle Warmachinespillere fra Aarhus. Efter at have været til 3 turneringer i Aarhus inviterede nogle af TRoAs medlemmer, de Aarhusian-ske spillere her op til klubben, så de kunne se vores lokaler og spille et par spil. Der var en lille bagtanke med invitationen, da TRoAs spillere mente, at vores lokaler ville egne sig bedre til at spille turnering i end lokalerne i Aarhus. Derfor ville de gerne vise lokalerne frem og dermed måske trække turneringen herop til Nordjylland. Til den sidste turnering i Aarhus var der 48 spillere og 2 dommere. Håbet er, at TRoA bliver vært for en turnering i februar 2020 for 64 spillere.

Det var lykkedes at lokke 4 gæster herop i denne omgang og Christine startede med at tage dem på en rundvisning i lokalerne inden, at spillene gik i gang.

Under spisepausen var TRoA News's udsendte med på en lytter og udtalelserne fra gæsterne om lokalerne var meget positive. Efter nogle lettere ledende spørgsmål sagde gæsterne, at de gerne kom til en turnering i vores lokaler, hvorefter de selv udtalte: "TRoA er fedt!" Derudover fortalte de, at det var gennemtænkt, at de kom på rundvisning og at stedet var meget imødekommende. De var også overraskede over, hvor lækre vores lokaler er.

Der var generelt en god og let stemning omkring bordet, mens der blev spist.



Efter maden var indtaget, startede spillerne op med deres spil igen. Under spillene var der stadig en god stemning, men det var tydeligt at spillerne var fokuserede på deres spil. Desværre måtte jeg forlade klubben inden de første spil var færdige og jeg fik ikke mulighed for at bedømme stemningen efter at nogle gik fra bordene som vindere, mens de andre blot kunne smage det bitre nederlag. Efterfølgende har jeg hørt fra to af de deltagende spillere.

Den ene var meget godt tilfreds, da han gik fra bordet som vinder.

Heldigvis var den anden spiller også fint tilfreds trods nederlag og benævnte besøget som en succes trods alt.

Hvad er Warmachine?

Warmachine er et skirmishspil.

Der er færre "dukker" end i 40K og Fantasy og AoS.

Warmachine spilles altid på tid inkl. opstilling af figurerne. Hver spiller har 60 minutter at spille i. Når der spilles i TRoA på en normal tirsdag, når spillerne som regel 2 spil, der er 4-6 spillere ret fast om tirsdagen. Derudover er der også gerne lidt andre figurspillere, der sidder og arbejder på figurer, mens der spilles.

Der bliver afholdt en Warmachine hyggeturnering i TRoA d. 6.-7. juli.

Husk at!

Før du går, skal du rydde op efter dig selv!

Det betyder, at man skal:

- Støvsuge gulvet i lokalet!
- Skraldespanden skal tømmes!
- Bordet skal tørres af!
- Tavlen skal tørres af!
- Sætte beskidt bestik, glas og tallerkener i opvaskemaskinen!

Og dette gælder også "Battle"

Går man som nogle af de sidste, skal man også:

- Tømme skraldesække!
- Starte Opvaskemaskinen!

Dette gælder også i værkstedet.

Der skal man også rydde op efter sig. F.eks. tørre borde af, feje gulvet, smide madaffald ud og tømme affaldssække...

Til venstre ses et billede af madaffald, der lå fremme i værkstedet. Det havde tydeligt ligget der i flere dag, ildelugtende og med et par fluer omkring... Det er bare IKKE i orden!!!



Bordrollespil og 3D printer

Af Kåre T. Kjær

Den klassiske problemstilling i bordrollespil, hvor kamp og udforskning er central, er, at man på et tidspunkt gerne vil visualisere nogle af de ting, man ellers bare snakker om.

Når man udforsker huler, er det bare lettere at forstå, hvad man har fundet, når man kan se det. Når man slås med fjender, er det lettere at lave en smart plan, når man kan se hvor monstrene står, hvad man kan lave et baghold fra og lige præcis hvor, man skal lægge sin fireball.

Løsningen er ofte et battlemap inddelt i felter, hvor man så tegner vægge eller alternativt et whiteboard, hvor man gør meget det samme. Man kan også købe papstykker i foruddefinerede rum som man sætter sammen. En tredje model er virtual tabletop med en skærm i bordet, som vi er ved at bygge tre stykker af til TRoA.

En helt fjerde mulighed er at bygge det i 3D-modeller – altså terræn og figurer i stil med det, man bruger til figurkrigsspil. I praksis har der været meget få muligheder for dette udover at bygge alting op fra bunden og medmindre det hele foregår de samme steder, så står pris og tid forbrugt ikke helt mål med udbyttet.

Hvis man til torsdag skal bygge dværgekongens huler i 3 plan og så aldrig skal bruge det igen, så kommer kampagnen til at gå meget langsomt og blive rigtig dyr.

Det har dog ændret sig noget over de seneste år. Der er kommet et antal produkter på markedet, hvor man kan købe modulære elementer, som kan bruges til at bygge hulesystemer eller fæstningsværker, hvor man kan skille det ad bagefter og bygge noget nyt til næste gang.

De er dog forholdsvis dyre, hvis man skal bygge stort eller have meget fleksibilitet. Men ind kommer 3D printeren og et stadig voksende udvalg af 3D modeller – både gratis og betalbare – som kan bruges til rollespil. Jeg har haft et vågent øje på det marked i de fire år, jeg har ejet en 3D printer og det er blevet virkelig stort.

For snart et år siden begyndte jeg så arbejdet på at lave en kampagne, der benytter disse ting og vi havde første spillegang tilbage i sidste efterår.

Konceptet er, at alle dele, hvor der enten er kamp eller udforskning, repræsenteres med passende modeller og terræn på bordet.

Det meste af det terræn, jeg bruger, kommer fra et firma, der hedder Printable Scenery (www.printablescenery.com), som har lavet et modulært system, de kalder OpenLock. Med det kan jeg printe enkelte vægge, gulve, døre, fælder, etc. som samles med clips (som naturligvis også printes).

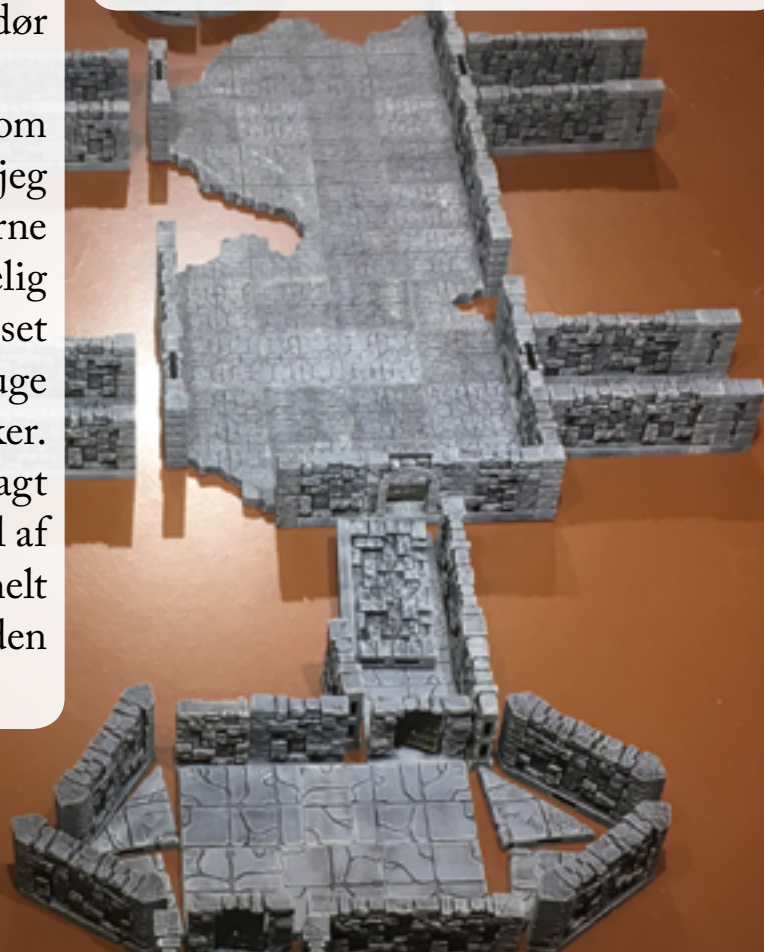
Der er ret stor fleksibilitet både i former og design.

Jeg har eksempelvis printet en helt masse "almindelige" vægge og simple stengulve, men jeg har også trægulve, vægge i dværg-tema, mere avancerede gulvmønstre, naturlige huler, vægge til at bygge borge (som let kan stables), osv. Prisen er overkommelig. Et simpelt rum på 4 x 4 felter med vægge og en dør koster i plastik lige under 25 kroner.

Dertil kommer prisen til maling, som afhænger meget af, hvad man gør – jeg bruger citadel, fordi jeg kender farverne godt, men hvis man bruger almindelig vægmaling, kan det males for stort set ingen penge, da man ikke skal bruge ret meget maling til de små stykker. Dertil kommer, at rummet som sagt kan skilles ad og bygges om til en del af et større rum, en gang eller noget helt tredje, så man kan bygge stort set den indretning, man ønsker.

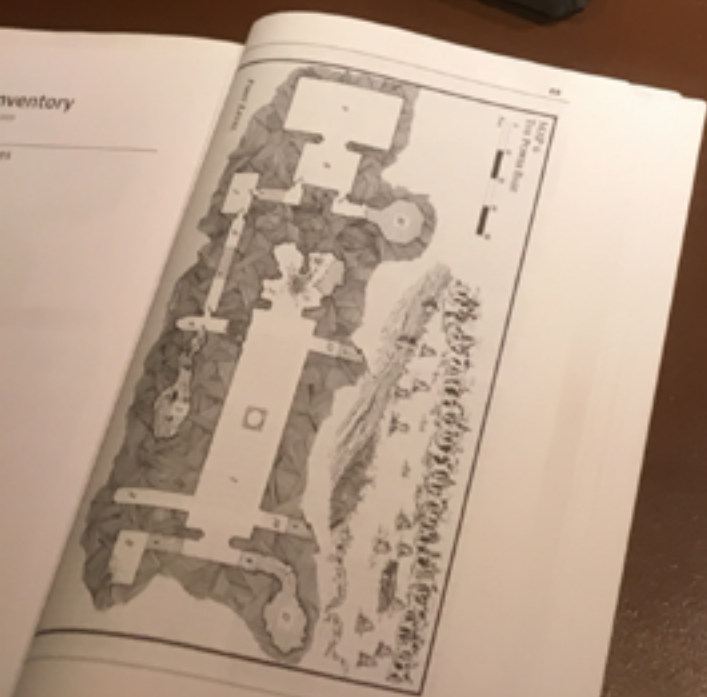
Det dyreste er anskaffelsen af printeren, men de bliver hele tiden billigere og velegnede printere kan fås for under 2000 kroner.

Der er også gratis modeller at finde online. På Thingiverse (www.thingiverse.com) kan man finde gratis modeller i god kvalitet (det er f.eks. der jeg har mine vægge med dværge-tema fra).



Derudover er der et hav af andre firmaer, der sælger modeller – både i modulære systemer og nogen, der laver modeller, som ikke er modulære (f.eks. hele bygninger, skibe eller borgsektioner).

En af de primære udfordringer er, at det tager forholdsvis lang tid at samle. Det førnævnte 4 x 4 felter rum kan bestå af så lidt som 9 elementer og 12 clips, men kan også sagtens bestå af det dobbelte, hvis de elementer man bruger er mindre for at have større fleksibilitet til at bygge andre ting.



Ligesom med LEGO tager det ikke nødvendigvis vildt lang tid at samle stykkerne, men det tager lidt tid at finde dem og når det er en del af en større konstruktion, kan man også komme til at gå tilbage og bygge noget om, når det hele skal passe sammen. De største hulesystemer, jeg har bygget, dækker det meste af et spillebord og tager 1-2 aftener at bygge.

Den kampagne jeg kører lige nu – Doomstones HD – er meget railroad-ed, så jeg kan med ret stor præcision forudsige, hvor spillerne begiver sig hen og dermed få bygget de nødvendige ting. Hvis jeg kørte en kampagne, hvor der var mere plads til, at spillerne styrede retningen, ville jeg nok i mindre grad gå op i, at detaljerne var helt i orden på alle steder, de besøgte og i stedet acceptere, at den ene landsby måske lidt lignede den forrige.

Der, hvor det er særligt vigtigt, er, at hvis man improviserer rigtig meget og dermed har svært ved at forudsige, hvor spillerne går hen og hvor der kommer konflikt, så er det svært at få bygget det, man har brug for. Det er næsten umuligt at bygge undervejs, mens man spiller – spillet ville simpelthen gå i stå, så man har brug for at bygge tingene på forhånd. Men det kræver, at man på forhånd ved, hvor spillerne vil udforske og hvor de vil havne i kamp.

Hvis du har lyst til at se lidt mere om 3D printede hulesystemer så har Doomstones HD en åben facebookgruppe, hvor man kan følge med i, hvad der sker i kampagnen – både lidt om selve historien efter de enkelte spilgange, men også noget om arbejdet med at få lavet de forskellige hulesystemer og fæstninger – gruppen kan findes her: <https://www.facebook.com/groups/2180539052165449/>

**Info til
medlemmerne**

Alarm og Nøglebrikker

Det er folk fra TRoA, der administrere nøglesystemet i "vores" bygning. Herunder har vi forsøgt at lave en oversigt over, hvordan man som medlem skal gøre i forskellige situationer, der har med nøgler og alarmer at gøre.

Køb af nøgle

Som medlem kan man købe en nøglebrik i Kiosken for 50kr.

Ændring af Adgang

Som udgangspunkt kan en nøglebrik åbne døren til 1.sal, til kontoret og de to døre i kælderen.

Kiosk og lager

Hvis man har behov for adgang til disse to rum, så skal det gå via Kioskudvalget eller bestyrelsen. Og de vil bede os om at ændre din adgang.

Alarmer

Kl 23:50 begynder alarmer at bippe. Man har 10 minutter til at gå ned til hoveddøren og pippe sin nøgle ved alarmer til venstre for hoveddøren. (dette er udenfor) Dette slår alarmer fra i to timer. Hvorefter alarmer igen vil begynde at bippe og 10 minutter senere slår alarmer til.

Det betyder, at hvis man vil bruge lokalerne efter midnat, så skal en af de tilstedeværende personer have en nøgle.

Hvis man har et arrangement, hvor man har behov for, at alarmer er slået fra hele natten, skal man kontakte bestyrelsen på bestyrelsen@troa.dk i god tid inden arrangementet.

Problemer med at komme ind

Det er sket nogle gange, at systemet er gået ned og det resulterede i, at nogle nøgler ikke virkede. Hvis dette sker igen, så skriv i TRoAs gruppe på facebook og send en mail til key@troa.dk

Beskriv problemet. En nøgle, der ikke virker? Flere nøgler? Hvilken dør kan ikke åbnes? Osv.

Hvis det er en af de fejl, vi har oplevet før, så er der en chance for, at vi kan løse problemet via nettet. Og hvis ikke, kan vi måske stadig låse op for jer.

Sidste Søndag, April 2019

Af Steffen Kanstrup



Tiden nærmer sig mere og mere for året døgnscenarie. Der er nu kun lidt over en måned til. Hvis ikke du har tilmeldt dig endnu så skynd dig ind på www.sidstesøndagdøgn.dk og bliv tilmeldt til en weekend fyldt med overraskelser!

Vi har også påbegyndt et nyt tiltag ude til Sidste Søndag, hvor vi har etableret en handelsbod, der sælger ud af vores overskydende udstyr, primært til mange af vores nye og yngre deltagere.

Handelsboden holder åbent hele spilgangen samt en halv time efter spilstop, således det er muligt for ens forældre at komme ned og kigge på, hvad vi ligger inde med.

Handelsboden vil være at finde så længe, at vi har noget at sælge. Efter denne spilgang blev ca. halvdelen af vores udstyr solgt, så der er stor interesse.

Skulle du ligge inde med noget udstyr du ikke længere benytter, så skal du være velkommen til at donere det til Sidste Søndag, hvorefter det vil være at finde i handelsboden.



Sigmarzeit 2519

- Byrådet implementerede nye love, der blev vedtaget for en måned siden. Flere af lovene var en udspecificering af, hvorledes byrådet er sammensat, hvornår der er møde og valg af borgmester. Det fulde byråd mødtes også til længere diskussioner om Nebelheims fremtid.

Også i Handelslauget var der vældige diskussioner om, hvordan man skulle tiltrække flere jægere til området samt mere lyssky elementer til at hjælpe handlen med at stortrives.

Kombineret med, at Marienburg Handelskompagni nu har slået en permanent post op i Nebelheim, var der meget aktivitet og stemning i byen

Byen oplevede også en konfrontation mellem Ildtroldkvinden Vaja og Dommeren, Verena Præstinden Kira. Vaja skulle sendes til sit kollegium i Altdorf for en sikkerheds skyld, men da hun også er et vigtigt vidne i en verserende retssag, var der en nødvendighed for at sikre sig disse informationer. Deres konflikt blev ret højlydt, da Vaja ikke var helt enig i dette. Deres konflikt kulminerede da Vaja ytrede: *"Hvordan vil du tvinge mig til det?"*, Kira svarede: *"Det har jeg folk til..."*



Den tunge hånd blev lagt på Kiras skulder, Vaja drejede hovedet kort, kanten af den ikoniske sorte hat kom til syne og hendes hals snurrede til. En velkendt stemme lød fra Heksejægeren: *"Goddag frk. Vaja, godt at se Dem igen.."* Herefter blev Vaja "esko-rteret" i lænker ud af Nebelheim og videre mod Altdorf.

Nebelheim by er solidt sikret af byvagten. De mange stolte medlemmer arbejder hårdt og utrætteligt på at sikre byen. Så store er deres styrker, at de patruljerer de Kejserlige veje for at sikre området mod trusler. Med det øgede antal udøde i området er det deres patruljer, der holder området sikkert. Deres styrke, mod og tro på guderne giver dem kræfter til at bekæmpe de udøde.

Deres tilstedeværelse er konstant i bybilledet og den sikkerhed det bringer, gør også, at handlende kan trives i byen, hvilket bringer flere borgere til byen. Nebelheim ville ikke være den by, den er, uden sin byvagt.

Som endnu en cadeau til byvagten lykkedes det dem endnu engang at fange en nekromantiker. Denne gang blev han henrettet og brændt på byens torv, hvilket blev fejret som en stor sejr for byvagten, der endnu engang sikrede Nebelheim.

Slutteligt vil vi sige tak til alle vores 78 dejlige deltagere for at komme ud selv på en dag, hvor vejret ikke så ud til at blive for godt :D

Mvh. Arrangørerne

Hvem er Hvem i TRoA?

Her er en oversigt over bestyrelsen, alle udvalg og den ansvarlige for udvalgte figurspil.

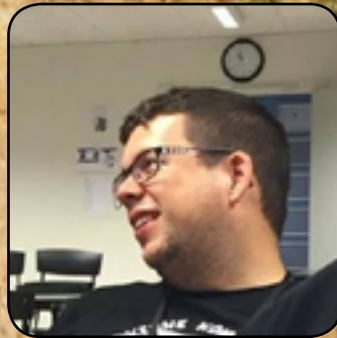
Bestyrelsen kan kontaktes på bestyrelsen@troa.dk



Formand

Rengøringsansvarlig

Nadia S. Holland
nadia@troa.dk



Næstformand

Kåre T. Kjær
kaare@troa.dk



Kasserer

Christine Christensen
christine@troa.dk



Bestyrelsesmedlem Værksted og lokaler

Morten Baagø
morten@troa.dk



Bestyrelsesmedlem Kommunikation

Christian Nørgaard
christian@troa.dk



Bestyrelsesmedlem Udvalgsansvarlig

Martin Brassøe
martin@troa.dk



Bestyrelsesmedlem Udlejningsansvarlig

Erik S. Preussler
erik@troa.dk



Sekretær

Bo Karlsen
regnskab@troa.dk

Udvalg



Airsoft

Morten Baagø
airsoft@troa.dk



Brætspil

Niels Christian
Trude Christensen
braetspil@troa.dk



Cafeudvalget

Karsten Rasmussen
Søren Parbæk
cafe@troa.dk



Festudvalget

fester@troa.dk

**Fraktion Pap**

Uffe V. Jensen
pap@troa.dk

**IT-udvalget**

Kåre T. Kjær
itudvalg@troa.dk

**Nordens Nætter**

nordensnaetter
@troa.dk

**Nøgleudvalget**

Christine Christensen
key@troa.dk

**Projekt: X-wing**

Karsten Rasmussen
x-wing@troa.dk

**Sidste Søndag**

Steffen Kanstrup
sidste-sondag@troa.dk

**Sommerlejr**

Jacob Hansen
sommerlejr@troa.dk

**Table Top Udvalget**

Thomas Madsen
tabletop@troa.dk

**TRoA Marked**

Morten Hørby
marked@troa.dk

**TRoA News**

Thomas B. Aagaard
news@troa.dk

**Ungdomsudvalget**

Erik S. Preussler
ungdom@troa.dk

**Vinterlejr**

Bo Karlsen
vinterlejr@troa.dk

**Warmachine**

Rasmus S. Holland
rasmus@troa.dk

Er Du ikke Medlem?

Hvis du har læst dette nyhedsbrev og fået lyst til at komme forbi vores lokaler og se, hvad vi laver, så er der lidt forskellige muligheder.

1. **Kig forbi vores lokaler på** - *Godthåbsgade 8A, 9400 Nørresundby.*
Der er normalt folk i lokalerne på hverdagsaftener.
2. **Kig forbi vores FB side:** <https://www.facebook.com/groups/9706929069/>
Bare skriv, at du gerne vil se vores lokaler og så skal der nok være nogen, som reagerer og er friske på at mødes med dig og give en rundvisning.
3. **Hvis det er en bestemt aktivitet,** kan du også skrive direkte til det relevante udvalg eller den person, som står for det pågældende figurspil.
4. **Send en mail** til bestyrelsen@troa.dk

Medlemskab af TRoA er op delt i nedenstående kontingenttyper: *

- **Senior:** er for de medlemmer, der er 25 år eller ældre
- **Ungdom:** er for de medlemmer, der er 18 – 24 år
- **Junior:** er for de medlemmer, der er under 18 år
- **TRoAs Venner:** er for de medlemmer, der ikke kommer i foreningens lokaler til daglig, men alligevel gerne vil støtte foreningen økonomisk og bibeholde kontakten.
- **Forældre:** er for de medlemmer, der i samme periode har et barn, der er medlem af foreningen, som betaler junior-kontingent og er fyldt 8 år. Der er ikke et krav om ét barn per forælder og således kan begge forældre tegne et forældremedlemskab, selvom de kun har et barn, der er medlem.

Medlemskab af TRoA giver ret til at benytte foreningens lokaler og faciliteter samt at deltage i arrangementer til særlige fordelagtige priser. Samtidigt giver det mulighed for at deltage i de af foreningens aktiviteter, som kun er for medlemmer. Undtaget fra dette er TRoAs Venner, som ikke giver rettigheder til deltagelse til aktiviteter eller brug af lokaler på lige fod med de øvrige medlemmer.

Kontingentsatser 2019

- | | |
|-----------------|--------------------|
| • Senior: | 450 kr. halvårligt |
| • Forældre: | 100 kr. halvårligt |
| • Ungdom: | 300 kr. halvårligt |
| • Junior: | 250 kr. halvårligt |
| • TRoAs Venner: | 100 kr. halvårligt |
| • Efterskole: | 100 kr. halvårligt |

Kontingentet betales halvårligt og du betaler for et helt halvt år af gangen. Kontingent kan reguleres på den årlige Generalforsamling.

* Listen er ikke komplet. Se vores hjemmeside www.troa.dk for alt om medlemskaber.