

Spilmuligheder

Der er mange ting man kan lave til Sidste Søndag. Det kan dog kræve lidt opfindsomhed at finde på noget spændende, så i dette kapitel giver vi nogle forslag til, hvad du kan give dig til.

Gruppen

For det første er det en god ide at finde sig en gruppe, som gerne vil have dig med. En gruppe kan være alt muligt - soldater, røvere eller tempelriddere er forslag, men der er mange flere. Du kan enten starte en gruppe selv, hvis du kan finde andre spillere, eller du kan slutte dig til en eksisterende gruppe. Der er ingen regler for, hvad en gruppe må være bygget op omkring, så længe det passer ind i spillet. Hvis man er ny eller ikke kan finde en gruppe, kan man altid komme ind i byvagten, hvor der er masser at lave.

En gruppe giver dig nogle at spille sammen med, og nogle fælles mål. Sammen er I stærkere end enkeltvis og kan opnå ting, som du aldrig ville kunne alene. Det er meget få spillere der synes det er sjovt at spille alene.

Men hvad kan man så lave i disse grupper? Vi kommer her med nogle eksempler på, grupper, som du kan deltage i, og skriver lidt om, hvad sådan en gruppe bruger tiden på. Det er vigtigt at bemærke, at de forslag vi kommer med ikke er kasser som man skal vælge sig ind i – det er forslag til hvad man kan lave. Du skal altså ikke føle dig forpligtet til at vælge en af dem. Hvis du har dine egne ideer, så brug dem endeligt i stedet!

Byvagtens værn

Byvagtens opgave er at passe på folkene i byen. Det er disse folk, som opretholder ro og orden i byen, og er med til at sikre at tyve, mordere samt forrædere bliver fanget, og får deres velfortjente straf. Byvagten er ledet af en Kaptajn som har nogle officerer under sig, som hver især styrer en gruppe af menige.

Medlemmer af byvagten er sikret en fast løn og en simpel uniform (du skal dog stadig have et kostume som normalt). Derudover opholder de sig der hvor sker en del ting (i byen), så de kommer helt sikkert til at opleve en masse.

Som byvagt vil du komme til at stå vagt, patruljere, samt jage forbrydere inde i byen. Derudover er der som oftest lidt kamptræning. Hvis du bliver i byvagten længe nok og viser at du er god til det, kan du med tiden selv blive officer og måske endda Kaptajn.

Det anbefales nye spillere at starte i byvagten. På den måde kan du prøve at være en del af en gruppe, og får lov at prøve lidt forskellige ting. Derudover får du en god fornemmelse af hvad der sker derude, og får måske ideer til en anden gruppe, du kunne have lyst til at lave selv.

Borger i byen

For at en by skal fungere, skal den have borgere. Om dette er Handelsmænd, kropersonale, eller bare håndværkere, så er disse folk kernen i en by.

De fleste borgere der har et hverv har nemt ved at skaffe sig penge igennem dette, og er beskyttet af byvagten. De opholder sig der hvor der sker noget (i byen), og kan få kontakt til mange folk. En smed kan hurtigt tjene mange penge, som måske kan danne grundlaget for mere krævende planer.

Som borger vil du bruge en del tid på at snakke med folk der handler hos dig. Derudover vil du typisk bruge tid på at udøve dit håndværk. Hvis du skal have succes er du enten nødt til at have nogle færdigheder der gør, at folk henvender sig til dig for hjælp (f.eks. smedefærdigheder så du kan reparere rustninger) eller have nogle varer, som du sælger i spillet, f.eks. mad. Med tiden kan du måske ligefrem starte et Laug (sammenslutning af håndværkere som styrer priser og kvalitet) eller måske få magt i byen.

Denne type spil kan anbefales til de folk, som ikke ønsker alt for meget kamp, men i stedet noget mere roligt byspil. Desuden er det en god vej til at blive velhavende som kan være grundlaget for f.eks at hyre soldater til mere krævende planer.

Den frie kæmper

Den frie kæmper er en omstrejfende type som ikke har et fast hverv, men lever ved sværdet. Det kan være f.eks. lejesoldater, dusørjægere, riddere, eventyrere, lykkejægere og lignende typer, som ikke er bundet af sted eller andre personer. Der er typisk mange af disse grupper, og de kan være ret små, men kan slå sig sammen for at klare specifikke opgaver.

De fleste ernærer sig ved at overfalde folk, fange folk der er eftersøgte eller leje deres våbenmagt ud til rige folk, som har brug for ekstra soldater for en tid. De kan også have deres egne mål, f.eks. at finde kættere eller lign., som ikke er betalt. Nogle er meget moralske og vil ikke overtræde loven, mens andre ikke er stort bedre end mordere og landevejsrøvere. De har meget frihed fordi de er deres egen herre, men det kan også betyde at det i perioder kan være svært at tjene penge og måske lidt kedeligt.

Som fri kæmper vil du komme til at bruge en del af din tid på at gå rundt i skoven eller snakke med folk for at finde noget at lave. Derudover kan der komme en del kamp, men det afhænger meget af, hvor dygtig du er til at opsøge noget at lave. Med tiden kan det måske blive udgangspunktet for mere krævende planer, f.eks. at anskaffe sig fast jord eller oprette en mere regulær kampstyrke.

Denne type spil, kan anbefales til dem som søger kamp, og som ikke vil indrette sig i en større gruppe, med faste opgaver som f.eks. at holde vagt. Du skal dog være opmærksom på, at du let kan blive ansvarlig for at finde noget at lave selv og skal være god til at snakke med andre folk for at finde noget at lave. Hvis du prøver dette og keder dig for meget, er det måske en ide at søge ind i en mere fast gruppe med en leder, som er indvolveret i mange konflikter, så der altid er noget at lave.

Magiens veje

Magi er ikke specielt velset i landet, og derfor må man som troldmand ofte være forsigtig med hvad man siger og gør. Særligt bønder og folk der ikke kender til magi er bange for troldmænd, og mange troldmænd er blevet slået ihjel af uvidende bønder ud af frygt. Troldmænd skal være

godkendt af Kejseren, og således er det påkrævet, at man besidder en magilicens, som skal fornyes årligt. Derudover er det tidskrævende at blive en dygtig troldmand, så det er en sti kun få vælger.

De fleste troldmænd bruger en stor del af deres tid på at lære mere om magi eller lære deres magi fra sig. Derfor færdes mange troldmænd i grupper med deres lærlinge eller mester. Derudover har mange troldmænd interesse i at bekæmpe De Unævnelige og kæmpe Den Gode Sag. Troldmænd der kæmper mod styret kan forvente sig et meget kort liv.

Som troldmand vil du bruge en stor del af din tid på at følge din læremester og lære mere om magi. Når du er blevet så dygtigt, at du ikke behøver en læremester mere, vil du som regel selv tage lærlinge, og vil således bruge tid på at lære dem op. Derudover kan du være aktiv i alt muligt andet – du kan f.eks. indgå som en del af byvagten, eller måske tjene en adelsherre, som har råd til at betale dig en passende løn. Hvis man blive mægtig nok kan man måske ligefrem oprette en magiskole og tjene gode penge på at oplære andre troldmænd og opnå stor magt.

Denne type spil, kan anbefales til folk, som godt vil virke mystiske, og holde sig på afstand af den civiliserede verden. Derudover er der god mulighed for at agere som rådgiver eller hjælper til magtfulde folk. Det kræver en del tålmodighed at være troldmand, idet der kan gå lang tid inden man kan udrette noget af betydning. Mellemtiden bør bruges på at rådgive og hjælpe folk, og således er det en fordel, hvis man ved meget om magi i warhammerverdenen.

De lyssky måder

Nogle folk vælger at gøre levevej ud af at bryde loven. Dette kan være ved tyveri, overfald på uskyldige rejsende eller måske ligefrem lejemord. Andre vælger at prøve og sælge falske dokumenter, eller sidde på kroen, og snyde i kort- eller terningspil. Det er en svær karriere da man er jagtet af byvagten og man kan risikere at skulle bruge en stor del af sin tid på at gemme sig.

Som lyssky får du mulighed for at forsøge at bedrage og snyde de andre, og mulighed for at planlægge overfald eller snigmord. Det kan være svært at tjene penge og endnu sværere at bruge dem, så man skal være snu og omhyggelig. Hvis man ikke er forsigtig nok kan man blive fanget og få en hånd eller måske ligefrem hovedet af, afhængig af hvilke forbrydelser man har begået.

Hvis du spiller lyssky vil du bruge en god del af din tid på at undgå at blive fanget, medmindre du er så dygtig, at du ikke bliver opdaget. Derudover vil du naturligvis bruge en del tid på enten at svindle, overfalde eller stjæle fra de andre. En dygtig lyssky bliver ikke opdaget og kan leve højt på det længe, mens en uheldig (eller dårlig) lyssky hurtigt kan ende livet på bødlens huggeblok! Med tiden kan du måske oprette et tyvelaug og opkræve beskyttelsespenge fra folk mod at de bliver beskyttet mod tyveri – måske kan du ligefrem få en aftale med byvagten om at de bliver betalt lidt, for at se den anden vej.

Denne type spil, anbefales til folk som gerne vil prøve det spændende ved at være på den forkerte side af loven. Man skal dog være opmærksom på at det er meget farligt, og hvis man laver for mange forbrydelser kan det betyde døden, hvis man bliver fanget, og så skal man lave en ny karakter. Så der er mulighed for store gevinster, men risikoen er også høj.

I Gudernes navn

Præster! Ja hvad er et samfund, uden nogen til at prædike gudernes velsignede ord? Præster holder messer og taler til folket, når nøden synes at være størst. De trøster, hjælper, vejleder og holder håbet højt hos folket – selv når det ser sortest ud! Alle præster tilhører en af de kendte

religioner. Den ældste og mest erfarne præst i området har ofte overherredømmet over de andre præster og taler på religionens vegne i større forsamlings, men der kan godt være interne konflikter der gør, at to præster ikke vil anerkende hinanden som højest rangerende. Udover selve præsterne er der ofte en gruppe bevæbnede tilhænger som er villige til at kæmpe og dø for deres religion.

Præster nyder folkets respekt, og det er de færreste magthavere, som ikke vil lægge øre til, hvis en præst har noget på hjerte. Mange folk vil også gerne betro sig til en præst, da disse nyder gudernes gunst. Således har man som præst indsigt i meget af hvad der foregår. Det kan være lidt småt med penge, men de fleste troende vil gerne give en mønt eller to, hvis præsten mangler penge.

Som præst eller hjælper til disse vil du bruge en stor del af din tid på at prædike og udbrede din guds ord. Du vil skulle snakke med troende og give dem råd, og du skal forsøge at skaffe flere troende. Derudover skal du fremstå som eksempel ved at opføre dig som det forventes af din gud. Du vil også bruge tid på konflikter med de andre religioner, da flere af guderne er uenige på nogle områder. Derudover kan du let komme til at bruge tid på at helbrede syge og sårede folk. Med tiden kan du måske blive den mægtigste præst i området, og vil derigennem få meget indflydelse.

Denne type spil anbefales til spillere, som gerne vil være synlig og være med mange steder. Du vil sandsynligvis have en menighed af troende, og skal således bruge tid på at prædike, så det skal du også have lyst til. I starten må du nok indordne dig under en præst af højere rang, men når du selv er udlært, kan du få både stor frihed og stor magt.

Soldaterliv

Soldaten ligner meget byvagten, men han tjener i en hær, som ikke nødvendigvis kæmper for byen. Ofte har han en lensherre som betaler hans løn mod at han adlyder hans ordre. En hær er ofte organiseret meget som byvagten med en øverstbefalende og indtil flere officerer derunder, som hver især styrer en gruppe soldater.

Soldaten er en godt betalt kriger, som adlyder ordre. Nogle hærstyrker sætter krav til deres soldater, og man kan generelt forvente, at kvaliteten af soldaterne er bedre end f.eks. i byvagten. Hvilke ting lederen af hæren tilbyder er meget forskelligt, men der er som regel en eller anden form for uniform. Lederen af hærstyrken kan også være involveret i mange konflikter, så man kan hurtigt komme til at opleve mange ting rundt omkring.

Som soldat vil du bruge en stor del af din tid nogenlunde som en byvagt. Der vil sandsynligvis være nogle opgaver med at holde vagt, og sikkert også en del træning. En god hær bygger ikke på hvor gode de enkelte folk er til at slås, men disciplinen – hvor gode folk er til at kæmpe sammen. Derfor er det meget vigtigt at folk lærer at kæmpe sammen. Hvis lederen af hæren er Lensherre skal der måske også opkræves skatter af dem der passerer igennem, og eventuelle røvere skal nedkæmpes eller jages bort. Hvis Lensherren ligger i konflikt med andre Lensherrer kan det være at han har interesse i at forsøge at erobre deres jord, og så kan der blive tale om en del kamp – både offensivt og defensivt. Med tiden kan man måske stige i graderne og blive officer.

Denne type spil kan anbefales til folk, som gerne vil opleve lidt mere end i byvagten, og gerne vil indordne sig under en leder. Du vil sandsynligvis opleve mere kamp og mere farlige kampe ind i byvagten, men samtidig er lønnen som regel højere. Derudover vil du som oftest være sikret en del at lave, idet de færreste ledere af en hær, har råd til at lade den stå uanvendt hen. Derudover er der på sigt ofte mulighed for at stige i graderne og lære noget omkring at styre større grupper af folk i kamp.

Adelig

Bønder, borgere, håndværkere og handelsmænd; alle ligger under adelen, og den stakkel som ikke husker sine manerer, og bukker, må ofte ligge ryg til prygl og verbal tilsvining fra adelen. De er spidsen af samfundet og bedre end alle andre fra fødslen af. De fleste adelige er jordejere, for det er den bedste måde at tjene penge på. Mange af dem foragter købmænd, og særligt de, som er rigere end adelige, fordi de tror de er noget bare fordi de har penge.

Som adelig vil du ofte nyde en del respekt fra de fleste andre folk, men samtidig bliver der også sat nogle krav. For det første skal du have et adelsbevis og du skal også have et følge med tjenere, herold, soldater, rådgivere osv. Derudover går næsten alle adelige fint klædt og ejer jord, for at tjene tilstrækkeligt med penge til at opretholde deres dyre livsstil.

Hvis du spiller adelig vil du bruge en del tid på at styre dine ejendomme og sikre dig nye. Således vil du sandsynligvis deltage aktivt i Lenskrigene, og har behov for at vedligeholde og styrke dine tropper. Du skal måske ligefrem selv deltage aktivt i kampene. Derudover vil du sandsynligvis bruge tid på at omgås andre magthavere og forsøge at manipulere eller dominere dig til mere magt. Med tiden vil du måske kunne få mange Len under dig og måske ligefrem forsøge at underlægge dig byen?

Denne type spil, kan mest anbefales til erfarne spillere, der har et flot kostume. Du vil være meget i fokus, og skal således kunne spille din rolle overfor mange folk. Hvis du spiller adelig skal du også være opmærksom på, at du kan påvirke mange andre spillere med dit spil, og skal tænke meget omhyggeligt over hvad du foretager dig og hvilke konsekvenser det har, for de andre spilleres underholdning.